

بازی ریاضی (پرتاب توپ)

دوم (رده سنی ۸ تا ۱۰)	سویه
توپ فوتبال (۲) مارکر رنگ دایمی	منابع مورد نیاز
<p>بجای یک توپ فوتبال، استاد میتواند از هر توپی که بالای آن عدد نوشته شود، استفاده نماید.</p> <p>در صورتیکه معلم توپ نداشته باشد، میتواند از شاگردان بخواهد که به جای ضربه زدن به توپ‌های فوتبال، از دیگر توپ‌ها استفاده نمایند. معلمان میتوانند با استفاده از این رهنمایی‌ها و مثال در بخش تصاویر/معلومات، استفاده نمایند:</p> <ol style="list-style-type: none"> کشیدن ۴ مربع یک اندازه به صورت افقی. مربع بالا و پایین مربع دوم در خط افقی در مرحله ۱ رسم کنید. قطع کردن لبه‌های بیرونی آن و قات کردن لبه‌های آن به شکل یک مکعب. برای چسباندن لبه‌ها به هم از چسب روی لبه‌ها استفاده کنید. به هر صورت چند نقطه رسم کنید تا اعداد ۶-۱ را نشان دهند. از مثال‌های بخش تصاویر/معلومات استفاده کنید تا اینکه هر عدد کجا قرار گیرد، نوشته شود. 	گزینه‌های بدیل برای منابع
اعداد و عملیه‌ها	موضوعات ریاضیکی تحت پوشش
حاصل ضرب اعداد دو رقمی را توسط اعداد یک رقمی محاسبه نمایید. جمع -	مهارت‌های مورد هدف
Prodigy , چشمواره ریاضیات جولیا رابینسون - گوردون همیلتون	گرفته شده از
۵ دقیقه برای بازی ۱۵ دقیقه برای ساختن دانه‌های مکعبی لدو (دایس) در صورت نیاز	زمان مورد نیاز
ضرب اعداد یک رقمی دانش اعداد از ۱ تا ۱۰۰	آموزش مورد نیاز قبلی
نظارت متوسط	کمک مورد نیاز

قوانین بازی

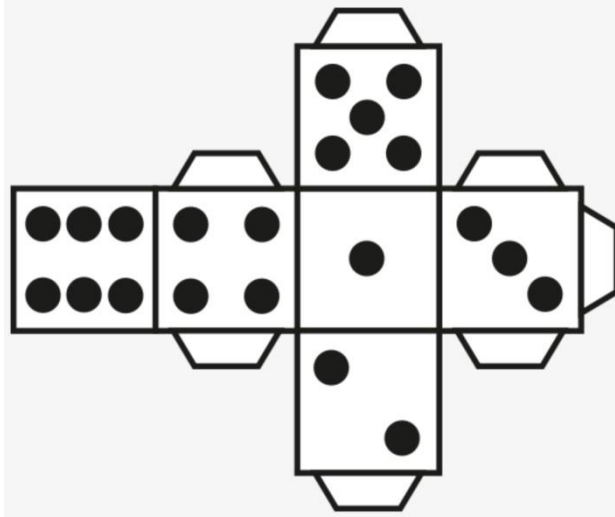
هدف	تیمی که بلندترین نمبر را تا آخر بازی کسب کند برنده بازی شناخته می‌شود.
-----	--



<p>مراحل</p>	<p>مرحله ۱: معلم / بزرگسال / تسهیل کننده اعداد ۹-۰ را در تمام قسمت های دو توپ فوتبال می نویسد. به طور مثال به تصاویر/توضیحات مراجعه کنید.</p> <p>مرحله ۲: معلم صنف را به دو تیم تقسیم می نماید.</p> <p>مرحله ۳: معلم به یک شاگرد در هر تیم یک توپ فوتبال می دهد.</p> <p>مرحله ۴: وقتی معلم می گوید "شروع کنید"، شاگردی که با توپ بازی را شروع کرده است، آن را به شاگرد دیگری در تیم خود پرتاب می کند. شاگردی که توپ را گرفت به توپ میبندد و به شماره ای که در سمت بالا است میبندد.</p> <p>مرحله ۵: شاگردی که توپ گرفت، به شاگرد دیگر در تیم می پاس میدهد. شاگردی که توپ را گرفت به توپ میبندد و به شماره ای که در قسمت بالای توپ را مشاهده می کند. شاگرد یا این عدد را به عدد دیگر اضافه می کند یا در مجموع اعداد تیم فعلی ضرب می کند.</p> <p>مرحله ۶: مرحله ۵ را تکرار کنید تا زمانیکه بازی تمام شود.</p> <p>مرحله ۷: تیمی که در پایان بازی بیشترین تعداد را داشته باشد برنده بازی شناخته می شود.</p>
<p>ساده سازی</p>	<p>بجای یک توپ فوتبال در بازی میتوانید از دانه های بازی لدو (دایس) استفاده کنید.</p>



مثال یک تخته لگو (دایس):



تصاویر و
توضیحات

قسمت های توپ فوتبال را مانند این نشانی نمایید:



تغییرات در بازی

غنامندی

ساده سازی

• اعداد بزرگتر را استفاده کنید
• به شاگردان اجازه دهید از تفریق و تقسیم استفاده کنند. در این بازی هر تیم با ۱۰۰۰ امتیاز شروع می کند و تلاش می نماید تا حد امکان به ۰ نزدیک شود.

• فقط اعداد کوچک را استفاده کنید.
• شاگردان را تشویق کنید که فقط از عملیه جمع استفاده نمایند.



● شاگردان را اجازه بدهید تا در ورق تمرین نمایند. برای تمرین در ورق به این بازی وقت بیشتر را در نظر بگیرید.