

درجه	3 (گروپ سن 11-14)
منابع مورد نیاز	کاغذ، پنسل، کارت های اعداد
متبادل برای منابع	برای ساختن کارت های اعداد راهنمایی های ذیل را تعقیب نمایید: 1. کارت های مستطیلی را به اندازه تقریبی کف دست تان توسط خط کش رسم کنید. 2. 10 تا از این کارت ها را ببرید. 3. هر یک از این کارت ها را از 1-10 شماره گذاری کنید. 4. قدمه ای 1-3 را سه بار تکرار کنید تا 30 کارت را در مجموع بسازید. باید برای هر شماره از 1-10 3 کارت وجود داشته باشند. 5. برای تصادفی نمودن، کارت های شماره گذاری شده را با دقت مخلوط نمایید.
لایه پوشیده شده	ادار نمودن داده ها
مهارت های هدف گرفته شده	حد وسط، حد فاصل و مود را تمرین نمایید.
الهام گرفته از	Education.com
وقت مورد نیاز	20 دقیقه مدت آمادگی (برای تهیه نمودن کارت های اعداد) 15 دقیقه مدت بازی
آموزش سابقه مورد نیاز	فهمیدن چگونه گی محاسبه حد وسط، حد فاصل و مود. فهمیدن جمع، تفریق و تقسیم
پشتیبانی مورد نیاز	پشتیبانی میانه

قوانین بازی:

هدف	نمرات بالاتر را تا آخر بازی بدست بیاورید. نمرات توسط جمع کردن پاسخ های هر یک از 3 دوره تعیین میگردد.
قوانین	1. وقتی 7 کارت برای تمام بازیکن (7 کارت به هر یک) توزیع گردند، اجازه ندارند تا آنها را با کدام یکی از کارت های باقیمانده عوض کنند. 2. بازیکنان اجازه ندارند تا پاسخ های خویش را تبدیل کنند. در مقابل هر پاسخ نادرست، نمره همان دوره 0 میباشد. 3. ماشین های حساب مجاز نمیباشند.

<p>یادداشت: این بازی برای 3 بازیکن طراحی شده.</p> <p>مرحله 1: از 30 کارت شماره گذاری شده، 7 کارت تصادفی را برای هر یک از بازیکنان توزیع نمایید. نیز به هر بازیکن پنسل و کاغذ را برای محاسبه فراهم سازید.</p> <p>وقتی هر کدام از 3 بازیکن 7 کارت خویش را به دست آوردند، بازی را آغاز نمایید. در دوره اول از هر بازیکن بخواهید تا حد وسط 7 اعداد خویش را محاسبه کنند. پاسخ ای هر بازیکن (بچه/دختر) نمره برای همان دوره میباشد. اعداد کسری را به اعشاری تبدیل کرده به صدم نزدیکتر ایشان بگردانید.</p>	<p>مراحل</p>
<p>مرحله 3: در دوره دوم، از هر بازیکن بخواهید تا حد فاصل 7 اعداد خویش را محاسبه کنند. پاسخ ای هر بازیکن (بچه/دختر) نمره برای همان دوره میباشد.</p> <p>مرحله 4: در دوره سوم، از هر بازیکن بخواهید تا حد مود 7 اعداد خویش را محاسبه کنند. پاسخ ای هر بازیکن (بچه/دختر) نمره برای همان دوره میباشد. اگر بازیکن دو مود و یا بیشتر داشته باشد، او تمام مود های خویش را در محاسبه ای خویش در نظر میگیرد.</p> <p>مرحله 5: نمرات 3 دوره از هر بازیکن را مجموعه گیرید. بازیکن با مجموعه بلندتر بازی را میبرد.</p> <p>انتباه: در مقابل هر پاسخ نادرست، نمره همان دوره 0 میباشد.</p>	
<p>اعداد 2 رقمی را به منظور مغلقت ساختن محاسبه برای شماره گذاری کردن ای کارت ها استفاده نمایید.</p>	<p>تغییرات در بازی</p>
<p>اعداد خوردتر از 1-5 و/یا کارت های کمتر استفاده کنید (مثلاً: 15 کارت با تکرار عدد ای 5 برای سه بار، و هر کدام از بازیکنان 5 کارت را میگیرد.)</p> <p>به بازیکنان اجازه دهید تا پاسخ های نادرست خویش را تبدیل کنند.</p>	<p>ساده سازی</p>