

جنگ کسری

درجه	3 (گروپ سن 11-14)
منابع لازم	دسته کارت ها
متبادل برای منابع	بخش تصاویر در پایین را برای نمونه کارت های اعداد ببینید. یک بالغ برای ساختن کارت های اعداد: 1. 10 مربع از کاغذ را به اندازه نصف کف دست آنها ببرند 2. روی هر یک از کاغذ ها شماره ها از 1-10 بنویسند 3. هر بازیکن باید یک مجموعه ای 10 کارتی را داشته باشد
لایه پوشیده شده	اعداد و عملیات
مهارت های هدف گرفته شده	مقایسه کسرها
الهام گرفته شده از	- Julia Robinson Mathematics Festival گوردون هاملتون
وقت مورد نیاز	30 دقیقه (برای بازی) 30 دقیقه (برای تنظیم)
آموزش سابقه مورد نیاز	فهم اعداد از 0-20 فهم تعریف کسر، صورت و مخرج
پشتیبانی مورد نیاز	نظارت پایین

قوانین بازی:

هدف	
<p>بازیکن که تمام کارت ها را به دست بیاورد برنده میشود.</p> <p>مرحله 1: استاذ یک دسته کارت ها را ایجاد میکند تا 10 کارت فی بازیکن موجود باشند.</p> <p>مرحله 2: استاذ تمام بازیکن را در جوره ها گروپ بندی مینماید.</p> <p>مرحله 3: استاذ 10 کارت رو به زمین را برای هر بازیکن در یک دسته میدهد. بازیکنان باید به کارت هایشان نگه نکنند.</p> <p>مرحله 4: وقتی تمام مواد داده شوند، جوره ها میتوانند تا بازی را آغاز نمایند.</p> <p>مرحله 5: هر دو بازیکن در جوره کارت های قسمت بالا از دسته هایشان را رو به بالا برگردانند.</p> <p>مرحله 6: بازیکنان از دو اعداد ای برداشته شده دو کسر ایجاد مینمایند (مثلاً: $5/6$). صورت باید از مخرج کرده کوچک باشد. در حالتی که هر دو اعداد یکسان باشند، فرق نمیکند که کدام شماره باید در صورت قرار گیرد و کدام در مخرج.</p> <p>مرحله 7: بازیکنان کسر را که آنها ساخته اند، مقایسه میکنند. بازیکن ای که کسر کلان را ساخته باشد تمامی از 4 کارت را گرفته در زیر دسته خویش قرار میدهند. اگر هر دو کسر مساوی با یکدیگر باشند، سپس هر دو بازیکن کارت های خویش را پس گرفته در زیر دسته های مربوطه خویش قرار میدهند.</p> <p>مرحله 8: مراحل 5-7 را تا زمان تکرار دهید که یک بازیکن 20 کارت را بدست بیاورد. همین بازیکن برنده بازی میشود.</p> <p>مرحله 9: یا از بازیکنان بخواهید که بازی را تا وقتی ادامه دهند که همه جوره ها یک دوره بازی را به پایان برسانند و یا بخواهید تا بازی را برای مدت تعیین شده ادامه دهند (مثلاً: 30 دقیقه). در حالت بعدی، وقتی بازیکن یک دوره این بازی را ببرد، مرحله 3 و مراحل 5-8 را تکرار نمایید.</p>	<p>مراحل</p>



نمونه کارت های اعداد: <table border="1" data-bbox="212 260 1117 590"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr></table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	عکس ها و یا تصاویری
1	2	3	4	5							
6	7	8	9	10							
<ul style="list-style-type: none">• از بازیکنان بخواهید تا بازی را با کارت های بیش از 10 انجام دهند.• از بازیکنان بخواهید تا این بازی را با کارت های بزرگتر انجام دهند.• از بازیکنان بخواهید تا 4 کارت را رو به بالا برگردانند و دو کسر را ایجاد کنند. بازیکن با کسر بزرگتر 8 کارت تمام را میگیرد در زیر دسته ایشان قرار میدهد.	اغتناء										
<ul style="list-style-type: none">• از بازیکنان بخواهید تا بازی را با کارت های کم از 10 انجام دهند.• از بازیکنان بخواهید تا این بازی را با کارت های خوردتر انجام دهند.	ساده سازی										