

خپلو ریاضیکی واقعتونو ته خیز واچوئ

د عمر گروپ له ۴ څخه تر ۵ کلونو پورې (صفرې درجه)	درجه
فلش کارتونه پاڼې مارکرونه ماسکینګ ټیپ، ۴۰ شمرونکي (د هر لوبغاړي لپاره ۲۰) (کوچنی ډبرې، ماربل، تی، او داسې نور)	د اړتیا وړ سرچینې
لویان باید د لاندې مرحلو په تعقیب فلش کارتونه چمتو کړي: 1. یو څه کاغذ واخلي او ۱۶ مستطیل کارتونه ورڅخه پرې کړي (د هر کارت تقریبي اندازې د اندازه کولو لپاره د خپل لاس څخه کار واخلي) 2. په ټولو ۱۶ کارتونو کې د ریاضی د جمع او تفریق افادي لیکلو لپاره مارکرونه وکاروي (ډاډ ترلاسه کړي چې د هرې افادې ځواب د ۲۰ سره مساوي یا لږ وي) نوټ: د حوالې فلش کارډونو لپاره د عکسونو برخې ته مراجعه وکړئ.	د منابعو لپاره بدیلې لارې
عددونه او عملي	د پوښښ موضوع:
د ریاضي عملیه: جمع	په نڅښه شوي مهارتونه:
مور استادان یو – جیل ستاک	الهام اخیستنې:
د ترتیباتو لپاره ۲۰ دقیقې (ترڅو فلش کارتونه او گریډونه جوړ کړي) د لوبې لپاره ۱۵ دقیقې وخت	ټولټال اړین وخت:
له ۱ څخه تر ۲۰ پورې د عددونو په اړه معلومات تر ۲۰ پورې د جمع کولو وړتیا	پخوانیو درسونو ته اړتیا:
په منځني کچه څارنه	ملا تر ته اړتیا

دلوي قوانین:

تر ټولو لمړی لوبغاړی چې وکولی شي د خطونو په دایره کې صحیح مربع شکلي ځانې ته په دواړو پښو خیز ووهي.	هدف
--	-----

<p>کله چې لوبغاړي یو مربع ته خیز واچوي، دوی ته اجازه نه ورکول کېږي چې بل مربع شکل ته ولاړ شي. لوبغاړي د هر سم خیز اچولو لپاره یوه نمره ترلاسه کوي.</p>	<p>قوانین:</p>
<p>۱ مرحله: د ۴x۴ لوی ګرد رسم کولو لپاره ماسکینګ ټیپ وکاروئ لکه څرنګه چې د عکسونو په برخه کې ښودل شوی ده. په هر بکس کې شمېرې په نښه کړئ. دا شبکه باید د ۱۶ فلش کارډونو پوښتنو ته ځوابونه ولري.</p> <p>۲ مرحله: کله چې ګرد چمتو شي، دوه لوبغاړي د هغې په هر اړخ کې ودریږئ.</p> <p>۳ مرحله: کله چې لوبغاړي په خپلو ځایونو کې ودریدل، یا د فلش کارډ څخه د ریاضی پوښتنې په لور غږ ولولئ یا یوازې دوی ته فلش کارډ وښایاست.</p>	<p>مرحلې</p>

<p>څلورمه مرحله: لوبغاړي د ریاضی پوښتنو د ځواب کاونټر په کارولو سره سم ځوابونه پیدا کوي او د دې ځواب سره سمې مربع ته خیز واچوي. د هر لوبغاړي هدف دا دی چې لومړی شخص شي چې سمې مربع ته خیز واچوي.</p> <p>نوټ: د هرې بلې پوښتنې لپاره، لوبغاړی له هغه مربع څخه چې دی پکې ولاړ دی بلې مربع ته ځي. کله چې تیز ترین لوبغاړی سم مربع ته ورسېږي، بل لوبغاړی باید په خپل زاړه مربع کې ودریږي.</p> <p>پنځمه مرحله: هغه لوبغاړی چې په پای کې د لوړو نمرو سره ډیرو پوښتنو ته ځواب ورکړي د لوړې ګټونکي دی.</p>	
--	--

د جمع د فلش کارتونو مثالونه		انځورونه																																
<table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr> <td>$3+4$</td> <td>$7+4$</td> <td>$0+5$</td> <td>$4+5$</td> </tr> <tr> <td>$4+4$</td> <td>$8+4$</td> <td>$1+5$</td> <td>$5+5$</td> </tr> <tr> <td>$5+4$</td> <td>$9+4$</td> <td>$2+5$</td> <td>$6+5$</td> </tr> <tr> <td>$6+4$</td> <td>$10+4$</td> <td>$3+5$</td> <td>$7+5$</td> </tr> </table> <p>د 4×4 چوکاټ</p> <table border="1"> <tr> <td>۲</td> <td>۷</td> <td>۱۲</td> <td>۱۳</td> </tr> <tr> <td>۱۶</td> <td>۹</td> <td>۶</td> <td>۳</td> </tr> <tr> <td>۵</td> <td>۴</td> <td>۱۵</td> <td>۱۰</td> </tr> <tr> <td>۱۱</td> <td>۱۴</td> <td>۱</td> <td>۸</td> </tr> </table>	$3+4$	$7+4$	$0+5$	$4+5$	$4+4$	$8+4$	$1+5$	$5+5$	$5+4$	$9+4$	$2+5$	$6+5$	$6+4$	$10+4$	$3+5$	$7+5$	۲	۷	۱۲	۱۳	۱۶	۹	۶	۳	۵	۴	۱۵	۱۰	۱۱	۱۴	۱	۸		
$3+4$	$7+4$	$0+5$	$4+5$																															
$4+4$	$8+4$	$1+5$	$5+5$																															
$5+4$	$9+4$	$2+5$	$6+5$																															
$6+4$	$10+4$	$3+5$	$7+5$																															
۲	۷	۱۲	۱۳																															
۱۶	۹	۶	۳																															
۵	۴	۱۵	۱۰																															
۱۱	۱۴	۱	۸																															
<p>دا لوبه د مختلفو عملیوو لکه تفریق (منفي) کولو سره لوبیدلی شي. کولی شئ لوبه په لوی گرد کې ترسره کړئ، د بیلګې په توګه د 5×5 گرد</p>		په لوبه کې بدلونونه																																
<p>دا لوبه د کاونټر پرته هم ترسره کیدی شي. زده کوونکي باید د ګوتو په کارولو سره د جمع او یا تفریق عملیې ترسره کړي.</p>		غځې کوول																																
<p>سمه شمېره وپېژنی - فلش کارډونه ممکن لاندې شیان ولري:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● د یو شمیر شیانو عکسونه او دا چې زده کوونکي څنګه کولای شي وګوي چې څو دانې - بیا دې شمیرې ته خیز واچوي ● د شمېر نومونه ● د کیوبونو په کارولو سره د ارزښتونو ښودنه ځای پر ځای کړئ. 		ساده کوونه:																																