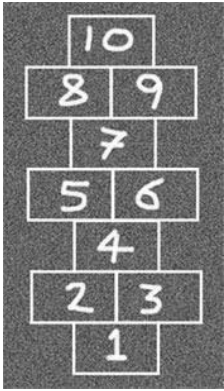


## ضرب در جزبازی

سویه	۳ (رده سنی ۱۱ تا ۱۴ سال)
منابع ضروری	تباشیر سنگ (لشپ)
موضوعات ریاضیکی تحت پوشش	اعداد و عملیه ها
مهارت های مورد نظر	تجزیه به عوامل ضربی اولیه، توان
گرفته شده از	آموزش فضای سوم Third Space Learning
زمان مورد نیاز	۱۵ دقیقه برای بازی ۵ دقیقه برای آمادگی
آموزش قبلی مورد نیاز	ضرایب ۴، ۵، ۷، ۸، ۹ توان و جذر مربع
کمک مورد نیاز	کمک در سطح متوسط

### قواعد بازی:

هدف	بازیکن که در پایان بازی بیشترین امتیاز را کسب می کند، برنده میشود.
قواعد	<ul style="list-style-type: none"> <li>هر بازیکن فقط یک فرصت برای پرتاب سنگ (لشپ) دارد.</li> <li>تعداد امتیازات که میگیرند، ارتباط میگیرند به پاسخ به جوابات توان/جذر مربع بنابراین، اگر پاسخ آنها ۴ باشد و آنها با موفقیت جزبازی را تکمیل کنند، ۴ امتیاز کسب می کنند.</li> <li>اگر بازیکن با سنگ (لشپ) پاهای خود را روی خانه قرار دهد، آنها امتیاز را نمی گیرند</li> <li>اگر بازیکن هنگام برداشتن سنگ (لشپ) تعادل را از دست بدهد، آنها امتیاز را دریافت نمی کنند</li> <li>اگر حاصل ضرب اشتباه خوانده شود ، بازیکن امتیاز نمی گیرد</li> </ul>
مراحل	<p>مرحله ۱: هر بازیکن ۵ مضرب مختلف از هر یک از اعداد زیر : ۴، ۵، ۷، ۸، ۹ را یادداشت می کند. (مثلا: <math>4 \times 4 \times 4 = 64</math>) هر مضرب باید روی یک کاغذ کوچک نوشته شود و قات شود. باید ۲۵ توته موجود باشد</p> <p>مرحله ۲: بازیکنان شبکه چهارخانه را روی زمین رسم می کنند (اعداد بر روی خانه ها به ترتیب صعودی نوشته می شوند)</p> <p>مرحله ۳: بازیکنان به نوبت، ۱۰ توته از کاغذهای شماره گذاری شده را به صورت تصادفی انتخاب می کنند</p> <p>مرحله ۴: بازیکن ۱ سنگ (لشپ) را پرتاب می کند و به خانه که روی آن قرار خیز می زند. اگر عدد یک عدد مربع کامل است، بازیکن ۱ باید جذر مربع را بلند بگوید. اگر مربع کامل نیست، باید آن را تجزیه کند کند و حداقل ۲ عامل ضربی اولیه ارائه کند یا مکعب آن را بگوید.</p> <p>طور مثال، اگر بازیکن روی ۸۱ فرود آید، باید "۹" را پاسخ دهد. اگر او روی ۲۰ قرار گرفت، می تواند به <math>2 \times 2 \times 5</math> (تجزیه کند) یا ۸۰۰۰ (مکعب آن) پاسخ دهد.</p>

<p>بازیکنان به اساهر پاسخ درست، هر کدام ۱ امتیاز می گیرند، مشروط بر اینکه برای پاسخ دادن بیشتر از ۱۰ ثانیه طول نکشند</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- آنها باید در بازگشت سنگ (لشپ) را برگردانند</li> <li>- بازیکن به نوبت بازی می کند و کس که در پایان امتیاز بیشتری کسب کند برنده می شود</li> </ul>	
<p>جزیازی:</p> 	<p>تصاویر یا نمایش</p>
<p>۱. این بازی را می توان دوباره با مضرب های مختلف بازی کرد. طور مثال، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۲.</p> <p>۲. بازیکنان باید قبل از پرتاب سنگ (لشپ)، نام عدد را بخوانند. مثلاً، اگر نوبت بر روی ۶ باشد، بازیکن ۲ می گوید "۲ x ۶ میشود ۱۲" بنابراین آنها باید سنگ (لشپ) خود را روی خانه ۲ پرتاب کنند. اگر روی مربع ۲ قرار نگیرد، امتیاز را دریافت نمی کند و نوبت آنها از دست می رود.</p>	<p>تغییرات در بازی</p>
<p>۱. به جای اینکه به بازیکنان اجازه ندهید تا با سنگ (لشپ) در میدان داخل شوند، آنها اجازه دارند داخل بازی شوند.</p> <p>۲. اگر پاسخ اشتباه داده شود، بازیکنان اجازه دارند یک بار دیگر تلاش کنند</p>	<p>ساده سازی</p>