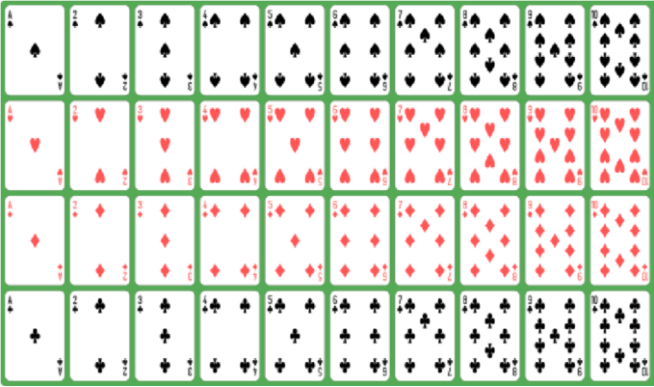


درجه	3 (گروه سن 12 الی 14)
منابع مورد نیاز	دسته کارتها با کارتهای صورت، جوکر و توس حذف شده
متبادل برای منابع	بازیکنان دسته کارتها را به تعقیب مراحل ذیل ساخته میتوانند: 1. یک حصه کارت یا ورق را بیگیرید و آنرا به اندازه کف دست تان به شکل مستطیل قطع نمائید. 2. در یک طرف ورق، عدد 2 را بنویسید و تعداد 2 قلب توسط پنسل سرخ (یا رنگ دیگر) رسم نمائید. 3. این عملیه را برای شماره های 2 الی 10 تکرار نمائید، هر بار رسم کردن عین شمار قلبها با شماره هائیکه شما نوشته کرده اید (شماره 3 کارت دارای 3 قلب می باشد و غیره) 4. زمانیکه یک مجموعه 2 الی 10 تکمیل گردید، این کار را برای تکمیل نمودن مجموعه (خیشت) تکرار نمائید (برای این پنسل رنگ سرخ یا عین رنگ پنسل که برای تپان استفاده گردید)، پشه (با استفاده از پنسل سرب) برای قره (با استفاده از پنسل سرب). 5. زمانیکه شما این را تکمیل نمودید، شما دارای 4 مجموعه 2 الی 10 (36 کارت در مجموع) می باشید که هر مجموعه آن علامت مختلف را دارا می باشد. مجموعه (خشت) و تپان باید در یک رنگ و قره و پشه باید در رنگ دیگر باشند. 6. به بخش تصاویر برای کسب اطمینان از ساختار کارتها بطور درست مراجعه نمائید.
لایه پوشیده	اعداد و عملیه ها
مهارت های هدف گرفته شده	تمرین نمودن اعداد مثبت و منفی
الهام گرفته شده از	Education.com
وقت مورد نیاز	15 دقیقه برای بازی 30 دقیقه برای ساختن کارتها
آموزش قبلی مورد نیاز	دانستن اعداد مثبت و منفی دانستن انتگرال جمع کردن و تفریق کردن
پشتیبانی مورد نیاز	حمایه متوسط

قوانین بازی:

هدف	داشتن تعداد بزرگ کارتها زمانیکه تمام بازیکنان دسته های خویش را تمام نمودند.
قوانین	1. هرگاه بازیکن جواب را ارایه داشت، در صورتیکه جواب نادرست باشد، اونها باید منتظر بمانند تا بازیکنان دیگر جواب خویش شان را ارایه دارند. 2. تمام بازیکنان باید همزمان کارتها خویش را دور دهند. 3. کارتهای سرخ (لوزی (خیشت) و قلبها) اعداد منفی اند، کارتها سیاه (پشه و قره) اعداد مثبت میباشند. 4. فقط 3 الی 4 بازیکن در این بازی اشتراک ورزیده میتوانند.
مراحل	1. برای هر بازیکن عین شمار کارتها توزیع میگردد (اگر 3 بازیکن باشند تعداد 12 کارت بر هر بازیکن و اگر 4 بازیکن باشند تعداد 9 کارت بر هر بازیکن) 2. کارتهای توزیع شده رو به پائین پیش هر بازیکن گذاشته میشود. 3. بازیکنان در یک دایر مینشینند و با گفتن شما 3 کارت فوق خویش را ظاهر مینمایند. 4. بازیکن 1 که صحیح مجموعه کارتها را میگوید، کارتها را برای آن

<p>دور حفظ میکند. بطور مثال، در بازی 3 بازیکن، اگر کارتهای ظاهر شده برای اولین بار 3 سرخ، سیاه 2 و سیاه 9 باشند، بازیکن ای که عدد 8 را اول میگوید ($3-2+9$)، سه کارت را در ستون جداگانه نگهداری میکند.</p> <p>5. زمانی که تمام بازیکنان کارتهای دسته توزیع شده را تکمیل مینمایند، بازی تمام میگردد. بازی باید از 9 الی 12 دوره نظر به تعداد بازیکنان ادامه یابد.</p> <p>6. بازیکن که در ستون دوم کارتهای جمع شده زیاد کارتها داشته باشد، برنده محسوب میگردد.</p>	
<p>دسته کارتها:</p> 	<p>عکس ها و یا تصاویر</p>
<p>بازی بعضی عملیه جمع با عملیه ضرب صورت گرفته میتواند.</p>	<p>تغییرات بازی</p>
<p>این بازی با تقسیم انتگرال ها بازی شده میتواند.</p>	<p>اغتناء</p>
<p>بازی را با 2 بازیکن انجام دهید، با این طریقه عملیه باید با دو عدد صورت گیرد.</p>	<p>ساده سازی</p>