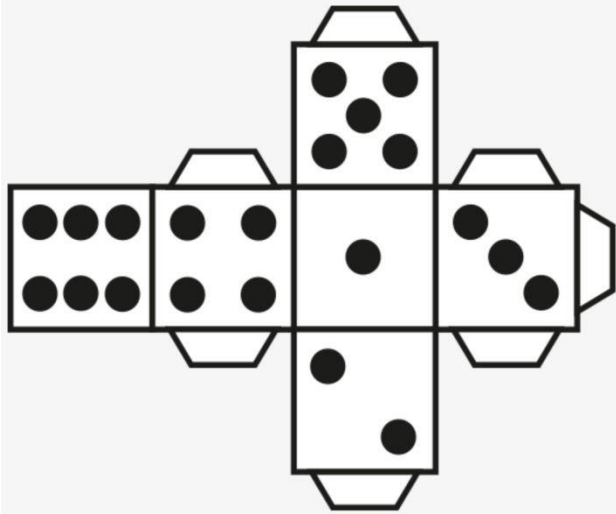


## زده کوونکی پریردی (خلاص کری)

درجه	دوهمه درجه (عمر: ۹ څخه تر ۱۱ پورې)
د اړتیا وړ سرچینې	د زده کوونکو د خلاصولو ځانې ۴ ډاسونه د هر لوبغاړي لپاره ۶ محاسبه کوونکي توکي (هر زده کوونکی باید جلا محاسبه کوونکي ولري، د بیلگې په توگه، لومړی لوبغاړی باید لښتی ولري او دوهم لوبغاړی باید کوچنی کانی ولري.)
د سرچینو لپاره بدیلې لارې	زده کوونکي کولی شي د خپلې لوبې فرش د لاندې لارښوونو په پام کې نیولو سره جوړ کړي: 1. په یوه جدا ورقه باندې ۱۲ مربع شکلونه (صفر څخه تر ۱۱) پورې رسم کړئ. 2. هر مربع شکل باندې له صفر څخه تر ۱۱ پورې شمیرې ولیکئ. زده کوونکي کولی شي د ډایس ۲ جلا سیټونه (ټولگې) په دوه مختلفو رنگونو کې جوړې کړئ. 1. ۴ په مساوي اندازه مربع شکلونه په افقي شکل سره رسم کړئ. 2. په لومړۍ مرحله کې چې مو کوم مربع شکلونه جوړ کړل د هغوی به دوهمو مربع شکلونو باندې ۲ مربع شکلونه پورته او لاندې برخو باندې رسم کړئ. 3. ددغو شکلونو پورتنې برخې په داسې ډول سره پرې کړئ چې یو مکعب شکل ورڅخه جوړ شي (تاسو کولی شئ د لاندې ډایس معلوماتو لپاره د انځورونو برخه وگورئ) 4. د څنډو د بندولو لپاره سربښ وکاروئ 5. د شکلونو په هر مخ باندې له ۱ څخه تر ۶ شمېرو بنودلو لپاره نقطې رسمې کړئ لکه څنګه چې په انځورونو کې بنودل شوي دي. د لومړیو دوه ډایسونو لپاره له اسماني رنگه قلم څخه کار واخلي او د ۲ نورو ډایسونو لپاره د یو بل رنگ څخه کار واخلي.
د پوښښ موضوع	عددونه او عملې
په نڅښه شوي مهارتونه	د جمع او منفي عملیو تمرین
الهام اخیستنه	Mathwire
د اړتیا وړ وخت	د لوبې لپاره ۱۵ دقیقې د چوکاټ جوړولو او د دوه ډایسونو چمتو کولو لپاره ۲۰ څخه تر ۳۰ دقیقې
مخکینيو درسونو ته اړتیا	د ۱۰۰ عدد پورې د جمع او منفي (تفریق) د عملیو پوهاوی له صفر څخه تر ۲۴ پورې د شمېرو په اړه پوهاوی
ملا تر ته اړتیا	په ټیټه کچه څارنه

### د لوبې قوانین:

موخه	خپل زده کوونکي لومړی د یوه ډایس په څرخولو او د شمیرې په تفریق کولو سره پریردی. کچېرته د بندې ځانې د خوښې شمیره ستاسو لاسته راوړل شوې شمیرې سره یو شان وي، تاسو خپل زده کوونکي بریردی (رها کوی یې)
قوانین	کله چې ډایس وڅرخول شو، زده کوونکي ددې اجازه نه لري چې په همدغه نمبر کې خپل ډایس بیا و څرخوي مخکې له دې چې لوبه پیل کړئ، د هر لوبغاړي د خوښې خواته باید ۶ محاسبه کوونکي توکي ځای پرځای کړی.

<p>ددغه فعالیت د ترسره کولو لپاره، لوبغاړي به خپل محاسبه کوونکي را واخلي او هغوی به د زده کوونکو د ریاضي په صفحه باندې په مشخصو شمېرو کيږدي. لوبغاړي کولی شي خپل ټول زده کوونکي په یوې خونې، خلا خلا خونو او یا هم په مختلطو خونو کې ځای پر ځای کړي.</p>													
<p>لومړۍ مرحله: کله چې لوبغاړو خپل محاسبه کوونکي ځای پر ځای کړل، لومړی لوبغاړی به ډایس ۴ ځله وڅرخوي. دوهمه مرحله: د سور رنگه ډایس مجموعه د آسماني رنگه ډایس له مجموعې څخه تفریق کيږي. کچېرته لومړي لوبغاړي په دوهمه مرحله کې ۳ - ۸ شمېرې وڅرخولې او هغوی خپل زده کوونکي په پینځم نمبر خانه کې ځای پر ځای کړي وي، هغوی به خپل زده کوونکي را خلاص کړي، کچېرته په همدغې خانه کې له یو څخه ډیر زده کوونکي ول، یواځې یو زده کوونکي به په هر ځای کې را خلاص شي. دریمه مرحله: دوهم لوبغاړی له دې څخه وروسته ډایس څرخوي، دا عملیه تر هغې دوام کوی تر څو لومړی لوبغاړی وکولای شي خپل ټول زده کوونکي را خلاص کړي.</p>	<p><b>مرحلې</b></p>												
<p>د یوه ډایس جال</p>  <p>د زده کوونکو د لوبې د خانو نمونه</p> <table border="1" data-bbox="194 1360 1117 1633"> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> <td>10</td> <td>11</td> </tr> </table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	<p><b>انځورونه</b></p>
0	1	2	3	4	5								
6	7	8	9	10	11								
<p>1. تاسو کولی شئ دا لوبه د لا ډیرو محاسبه کوونکو سره ترسره کړئ. 2. تاسو کولی شئ دا لوبه د ۲ داسې ډایسونو سره ترسره کړئ چې جلا جلا شمېرې ولري. د لومړي سور رنگ لرونکي ډایس شمېرې (له ۱ څخه تر ۶ او بل ډایس یې د ۱ څخه تر ۱۷) او د دوهمي جوړې آسماني رنگ لرونکي ډایس شمېرې هم په همدا ډول سره.</p>	<p><b>په لوبه کې بدلونونه</b></p>												

1. تاسو کولی شی دا لوبه د تفریق د عملی پر ځای د ضرب د عملی سره ترسره کړی. د بیلگې په توگه، دوه ډایسونه چې د ۴ او ۵ شمیرې ولري، هغه زده کوونکی چې په ۲۰ شمیرې خانه کې وي، خلاصوي.	غني کوونه
1. تاسو کولی شی محاسبه کوونکي ۴ ته را ټیټ کړی.	ساده کوونه