د شکلونو کټګورۍ

درجه	دریمه درجه (عمر: ۱۱ څخه تر ۱۵ کلونو پورې)
د اړتیا وړ سرچینې	ورقه پنسل
د پوښښ موضوع	شکلونه او اندازه ګیرۍ
په نخښه شوي مهارتونه	د مخروطي، کپسولي، او کروي شکلونو شیانو ځانګړتیاوې
الهام اخیستنه	Idea Galaxy Teacher
اړین وخت	د چمتو کولو لپاره ۵ دقیقې د لوبې لپاره ۱۵ دقیقې
مخکینیو درسونو ته اړتیا	۳ بعدي شکلونه او د هغوی ځانګړتیاوې
ملاتړ ته اړتیا	په ښکته کچه ملاتړ

د لوبې قوانین:

موخه	هر هغه لوبغاړی چې د لوبې په پای کې تر ټولو لوړې نمرې ترلاسه کړي، د لوبې ګټونکی شمیرل کیږي.
قوانین	د نمرو ورکولو طریقه: د لوبغاړو ترمنځ د هر یو ورته ځواب لپاره، هر هغه لوبغاړي لپاره چې ورته ځواب لري یوه نمره ترلاسه کوي د هر ځلا ځواب لپاره، لوبغاړی ۵ نمرې ترلاسه کوي.
مرحلې	لومړی مرحله: هر لوبغاړي ته ورقه او یو پنسل ورکړئ. (۳- ۶ لوبغاړي) دوهمه مرحله: لوبغاړي په خپله ورقه باندې ۳ کالمونه رسم کوي. دریمه مرحله: ښوونکی یا مشران کولی شي د اول کالم لپاره یو نوم په لوړ غږ سره ووایي. د بیلګې په توګه: کپسولونه څلورمه مرحله: لوبغاړو ته باید یو معین وخت وټاکل شي (لکه د ۳ څخه تر ۴ دقیقو پورې). هغوی باید په دغه مشخص وخت کې څومره ډیر چې کولای شي د کپسول رقمه شکلونو شیانو نومونه ولیکي او د هغوی ځانګړتیاو هم ولیکي. د بیلګې په توګه: د همدغو شکلونو رأسونه او څنډې، د سطحې لپاره یې فارموله او داسې نور. پینځمه مرحله: هر لوبغاړی خپل لیست شوي شیان د نمرې اخیستلو لپاره په لوړ غږ سره وایې او هغوی ته د نمرو ورکولو صفحې په مناسبت نمرې ورکول کیږي. د نمرو ورکووني صفحه تاسو کولی شی د قوانینو په برخه کې وګورئ. شپږمه مرحله: دوهم پړاو پیل کیږي او ښوونکی او یا یو مشر د دوهم کالم عنوان په لوړ غږ سره وایي. د بیلګې په توګه: مخروطونه. همدا پروسه تر هغې دوام پیدا کوي ترڅو چې ټول شکلونه تر پوښښ لاندې ونیول شي. د کالمونو ترتیب اړین نه دی. البته لاندې درې شکلونه باید یکې په روښانه ډول لیست شي: (کپسولونه، مخروطونه، او کرې)

اوومه مرحله: کله چې ټول کالمونه بشپړ شول، ټولې نمرې سره جمع کیږي او بیا د لوبې ګټونکی اعلان کیږي.	

انځورونه	

کپسولونه	مخروطونه	کري

1. تاسو کولی شی یو بل کالم هم اضافه کړی. د بیلګې په توګه، مربع شکلونه او داسې نور	په لوبه کې بدلونونه
تاسو کولی شی دا لوبه د مختلفو عنوانونو د کالمونو سره ولیکئ. د بیلګې په توګه، د ۳ بعدي شکلونو پر ځای، لوبغاړي کولی شي د تخمین، مکاني ارزښت او د زاویو نومونه ولیکي.	غني کوونه

ساده کوونه	1. د ۳ کالمونو پر ځای تاسو کولی شی دا لوبه د ۲ کالمونو لپاره ولوبوی.