

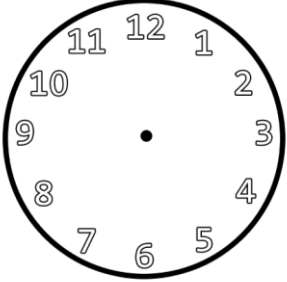
## خواندن زمان

سطح	۲ (گروه سنی ۸ الی ۱۰ سال)
ابزارهای مورد نیاز	کاغذ چند عدد پنسل ۲ عدد چوب یا خطکش برای هر دانش‌آموز (برای ساخت عقربه های ساعت) کارت‌هایی با زمان‌های مختلف
گزینه‌های جایگزین برای ابزارها	برای ساخت کارت‌های زمان با زمان‌های مختلف، دانش‌آموزان می‌توانند: 1. ۱۰ تکه کاغذ به اندازه کف دست برش کنند. 2. روی هر کارت اوقات مختلف را به شکل به فارمت ۱۲ ساعته بنویسند. به عنوان مثال، "8:30 عصر" یا "3:43 صبح" 3. دو برابر تعداد بازیکنان کارت بسازند (برای مثال، برای ۵ بازیکن، ۱۰ عدد کارت).
مبحث تحت پوشش	اندازه‌گیری‌ها
مهارت‌های هدف گرفته شده	خواندن زمان ساعت به نزدیکترین ساعت و دقیقه. بیان زمان با استفاده از عبارات "صبح" و "عصر".
با الهام از	یادگیری فضای سوم – اما جانسون
زمان لازم	۱۵ دقیقه برای بازی ۱۵ دقیقه جهت آماده‌سازی
آموزش قبلی مورد نیاز	اعداد از ۱ الی ۵۵
نیاز به پشتیبانی	متوسط

### قوانین بازی:

هدف	بازیکنی که در پایان بازی بیشترین امتیاز را دارد برنده میشود، زمانی که تمام کارت‌ها ترسیم شده‌اند و هر بازیکن تعداد نوبت‌های یکسانی را سپری کرده باشد.
قوانین	هنگامی که یک کارت رسم می‌شود، بازیکنان اجازه تبدیل آن را ندارند.  سیستم امتیازدهی: برای هر جواب درست، دانش‌آموزان ۲ امتیاز کسب می‌کنند. برای هر جواب غلط، دانش‌آموزان یک امتیاز از دست می‌دهند. (۱- امتیاز)

<p>مرحله ۱: کارت ها میان بازیکنان قرار می‌گیرند.</p> <p>مرحله ۲: به هر بازیکن یک تکه کاغذ داده می‌شود و آنها ساعت (صورت آن) را بدون عقربه‌ها رسم می‌کنند (برای مثال به تصویر ذیل مراجعه کنید)</p> <p>مرحله ۳: به هر بازیکن ۲ تکه چوب یا پنبسل یا خطکش داده میشود تا موقعیت عقربه‌های ساعت را تمثیل کنند. یکی از این چوب ها باید کوتاهتر از دیگری باشد.</p> <p>مرحله ۴: بازیکن اول کارت را برمی‌دارد و زمان نوشته شده روی آن را می‌خواند. به عنوان مثال، "8:30"</p>	<p>مراحل</p>
--	--------------

<p>مرحله ۵: همه بازیکنان چوب های خود را بر روی کاغذ خود در جهتی قرار می دهند که ساعت 8:30 را نشان دهد.</p> <p>مرحله ۶: بزرگسالان با استفاده از سیستم امتیازدهی بالا بر روی یک تکه کاغذ به عنوان یک پارچه امتیاز، به جواب های درست و نادرست امتیازدهی میکنند.</p> <p>مرحله ۷: سپس بازیکن دوم کارت بعدی را میخواند و این فرآیند با هر بازیکن گروه به ترتیب تکرار می‌شود.</p> <p>مرحله ۸: بازی زمانی به پایان می رسد که تمام کارت ها برداشته شده باشند.</p>	
<p>ساعت بدون عقربه:</p> 	<p>تصاویر یا شکل ها</p>
<p>کارت ها، به جای اینکه به صورت دیجیتل نوشته شوند، می توانند به صورت کلماتی همانند "هشت و سی دقیقه"، "دو و پانزده دقیقه"، "نیم ساعت گذشته از دو" یا "یک ربع (۱۵ دقیقه) گذشته از هشت" نوشته شوند.</p>	<p>تغییرات بازی</p>
<p>این بازی را می توان برای هر هدف دیگری استفاده کرد. به عنوان مثال، به جای زمان، سوالات روی کارت ها می تواند در مورد اشکال باشد. سپس هر بازیکن شکل را با در نظر داشت سوال رسم می کند.</p>	<p>غنی سازی</p>
<p>1. بازیکنان به گروه هایی تقسیم شده‌اند، بنابراین آنان اجازه دارند با یکدیگر درباره جواب هر سوال بحث کنند.</p>	<p>ساده سازی</p>

2. هیچ نوع امتیاز منفی اختصاص داده نمی شود (برای جواب اشتباه امتیازی کم نمیشود)