

برج مثلثی

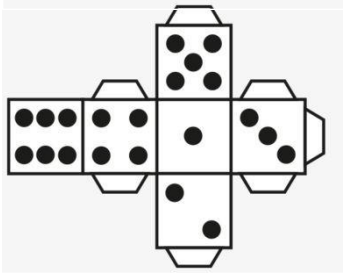
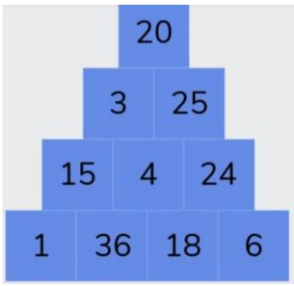
1 (گروپ سن 6 الی 7)	درجه
2 تاس کاغذ پنسل شمارنده ها	منابع لازم
برای ساختن تاس مراحل ذیل را طی کنید: 1. با تعقیب نمودن الگوی ذیل در بخش تصاویر پایین یک شبکه مکعب را رسم نموده ببرید. چهار مربع افقی را رسم نموده یک مربع را بالا و یک پایین در زیر مربع افقی دوم رسم نمایید. 2. روی هر وجه مربع نقاط را رسم کنید که نشان دهنده یک عدد منفرد از 1-6 باشد (هیچ عدد باید تکراری نباشد). شبکه را طوری قاط دهید تا اعداد طرف بیرون باشند. 3. مایع چسبنده و یا کدما سریش برای چسپاندن اطراف مکعب با هم استفاده نمایید تا دو تاس در مجموع ساخته شود.	متبادل برای منابع
ضرب	لایه پوشیده شده
ضرب (جدول ضرب 2,3,4,5 و 6)	مهارت های هدف گرفته شده
آموزش فضای سوم	الهام گرفته شده از
15 دقیقه برای بازی 20 دقیقه برای ساختن تاس اگر نیاز باشد	وقت مورد نیاز
اعداد از 1-36 ضرب	آموزش سابقه مورد نیاز
پشتیبانی میانه	پشتیبانی مورد نیاز

قوانین بازی:

بازیکن نخست که تمام اعداد خویش را در برج اعداد خود بیوشاند، برنده میشود.	هدف
وقتی تاس انداخته شود، بازیکن اجازه نمی یابد تا دوباره تاس را انداخته دو عدد نو را بدست بیاورند. بازیکنان وقتی اجازه پوشاندن اعداد روی برج ایشان را دارند که جواب عملیه ضرب ایشان درست باشد.	قوانین

<p>مرحله 1 : روی یک کاغذ یک هرم 10 مربعی را ترسیم کنید. برای این کار نخست 4 مربع افقی را ترسیم کنید (در یک قطار). سپس بالای این مربع ها 3 مربع افقی رسم کنید. بالای 3 مربع 2 مربع را ترسیم کنید و در آخر یک مربع بالای آنها در قسمت وسط. (به بخش عکسها رجوع کنید)</p> <p>مرحله 2 : بازیکن از این لیست اعداد را انتخاب مینماید تا آن را روی هر مربع هرم بنویسد (1,2,3,4,5,6,8,9,10,12,15,16,18,20,24,25,30,36). آنها باید 10 اعداد مختلف را انتخاب کنند.</p>	<p>مراحل</p>
---	--------------

<p>مرحله 3 : بازیکنان (2-4 بازیکن) در یک دایره میشینند و به نوبت تاس را میپردازند تا دو اعداد نو را دریابند.</p> <p>مرحله 4 : وقتی که بازیکن 1 تاس را میندازد، دو اعداد روی تاس را با هم ضرب میکنند. مثلاً: $6 \times 2 = 12$</p> <p>مرحله 5 : اگر بازیکن 1 عدد 12 را روی هرم شان داشت، عدد را با شمارنده میپوشاند. اگر 12 نوشته نباشد، بازیکن بعدی دو تاس را میندازد.</p> <p>مرحله 6 : تا که بازیکن اول تمام اعداد خویش را روی هرم ایشان میپوشاند، بازی جاری میباشد.</p>	
--	--

<p>شبکه ای مکعب:</p>  <p>هرم 10 مکعبی (برج اعداد)</p> 	<p>عکس ها و یا تصاویر</p>
<p>تاس اول را میتوان از 1-6 و دوم از 7-12 در وقت ساختن لیست اعداد برای انتخاب نمودن علامت گذاری کرد: (7,8,9,10,11,12,14,16,18,20,21,22,24,27,28,30,32,33,35,36,40,42,44,45,48,50,54,55,60,66,72)</p>	<p>تغییرات در بازی</p>
<p>1. بازیکنان میتوانند تا اعداد خویش را بجای ضرب کردن با هم جمع نمایند. 2. بازیکنان میتوانند تا بجای هرم 10 مربعی یک هرم 6 مربعی را ترسیم نمایند. (3,2,1) مربع در هر سطح)</p>	<p>ساده سازی</p>