

مثلث شکله هرم

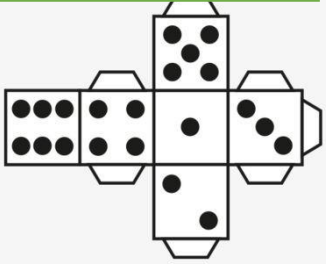
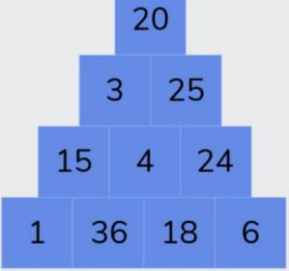
درجه	لومړۍ درجه (عمر: ۶ څخه تر ۷ کلونه)
د اړتیا وړ سرچینې	۲ ټاسونه (ګیتی: د لوبې مری چې شمیرې پرې لیکل شوې وي) ورقه پنسل حسابوونکي (شمیرونکي توکي)
د سرچینو لپاره بدیلې لارې	د ټاس (ګیتی) جوړولو لپاره لاندې لارښوونې په پام کې ونیسئ: 1. د انځورونو په څانګه کې بیلګې ته په کتلو سره د مربع شکلونو یوه ټولګه رسم کړئ او بیا یې پرې کړئ. څلور مربع شکلونه په افقي شکل سره رسم کړئ او د دوهم افقي مربع شکل پورته او لاندې لورته یو بل مربع شکل رسم کړئ. 2. د هر مربع شکل په مخ باندې داسې نقطې رسم کړئ چې د یوې ځانګړې شمیرې نمایندګي وکړي. (باید ډاډ ترلاسه کړئ چې هیڅ شمیره د بیا ځل لپاره تکرار نه شي.) اوس د شکلونه ټولګه قات کړئ ترڅو ټولې شمیرې بهرني لورته مخامخ شي. 3. د مربع شکلونو د څنډو له یو بل سره نښلولو لپاره له سربین یا کوم بل نښلونکي توکي څخه کار واخلي. دا فعالیت تر هغې تکرار کړئ چې دوه عدده ټاسونه (شمیرې لرونکي مری) جوړې شي.
د پوښښ موضوع	ریاضی
په نښه شوي مهارتونه	د ۲، ۳، ۴، ۵ او ۶ ضرب زباني
الهام اخیستنې	Third Space Learning
ټولټال وخت ته اړتیا	د لوبې لپاره ۱۵ دقیقې که چیرته د ټاسونو (ګیتیو) جوړولو ته اړتیا وي (۲۰ دقیقې د چمتووالي لپاره)
مخکینیو درسونو ته اړتیا	له ۱ څخه تر ۳۶ شمیرې ضرب
ملا تر ته اړتیا	متوسطه ملاتړ

د لوبې قوانین:

موخه	هغه لوبغاړی چې د لومړي ځل لپاره (تر ټولو دمخه) د شمیرو په برج کې ټولې شمیرې تر پوښښ لاندې راوړي د لوبې ګټونکی شمیرل کېږي.
قوانین	کله چې ټاس (ګیتی) و څرخول شي، لوبغاړی ددې اجازه نه لري چې ګیتی بیا وڅرخوي ترڅو نوې شمیرې ترلاسه کړي. یواځې هغه وخت چې لوبغاړي ضرب زباني ته سم ځواب ورکړي، هغوی ته اجازه ورکول کېږي چې د خپل برج شمیرې و پوښي.

<p>لومړۍ مرحله: په يوه ورقه باندې يو ۱۰ مربع شکل لرونکی هرم جوړ کړئ. ددغه فعاليت ترسره کولو لپاره، په يوه افقي خط کې ۴ د مربع شکلو نه رسم کړئ. بيا د همدغو مربع شکونو پورته لور ته ۳ مربع شکلو نه په افقي شکل سره رسم کړئ. بيا د دغو دريو مربع شکونو پورته لور ته ۲ نور مربع شکلو نه جوړ کړئ. په پای کې يو مربع شکل د نورو مربع شکونو پر سر جوړ کړئ. (د بيلگې لپاره تاسو کولی شئ د انځورونو برخې ته مراجعه وکړئ.)</p> <p>دوهمه مرحله: د هرم په هر مربع شکل باندې د لاندې شمېرو څخه يوه شمېره انتخاب کړئ او پر مربع شکل باندې يې وليکئ. تاسو بايد ۱۰ بيلابيلې شمېرې انتخاب کړئ. (۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۲، ۱۵، ۱۶، ۱۸، ۲۰، ۲۴، ۲۵، ۳۰، ۳۶)</p>	<p>مرحلې</p>
--	--------------

<p>درېمه مرحله: په لوبه کې بايد ۲ څخه تر ۴ لوبغاړي واوسي. لوبغاړي بايد په يوه دايره کې کښينې او هر لوبغاړی بايد په خپل نوبت کې دوه تاسونه (گيټي) و څرخوي.</p> <p>څلورمه مرحله: کله چې لومړی لوبغاړی خپله گيټي و څرخوي، هغوی بايد دوه ترلاسه کړې شمېرې له يو بل سره ضرب کړي. د بيلگې په توگه: $6 \times 2 = 12$.</p> <p>پينځمه مرحله: که چېرته لومړی لوبغاړی په خپل هرم کې د ۱۲ شمېره ولري، هغه بايد د ۱۲ شمېره وپوښي. که چېرته د ۱۲ شمېره د هغه په هرم کې شتون ونلري، بل زده کوونکی بايد خپل دوه گيټي (تاسونه) و څرخوي.</p> <p>شپږمه مرحله: دا لوبه تر هغې دوام پيدا کوي ترڅو چې لومړی لوبغاړی ټولې هغه شمېرې تر پوښښ لاندې راوړي کومې چې د هغه په هرم کې شتون ولري.</p>	
---	--

<p style="text-align: center;">د مکعب لړۍ</p>  <p style="text-align: center;">۱۰ مربع شکله هرمونه (د شمېرو برج) wer):</p> 	انځورونه
<p>تاسو کولی شئ اول تاس (گیتی) باندې له ۱ څخه تر ۶ شمېرې ولیکئ او په دوهم تاس (گیتی) باندې له ۷ څخه تر ۱۲ شمېرې ولیکئ. تاسو کولی شئ د لاندې شمېرو څخه عددونه انتخاب کړئ.</p> <p>(۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱، ۱۲، ۱۴، ۱۶، ۱۸، ۲۰، ۲۱، ۲۲، ۲۴، ۲۷، ۳۰، ۳۲، ۳۳، ۳۵، ۳۶، ۴۰، ۴۲، ۴۴، ۴۸، ۵۰، ۵۴، ۵۵، ۶۰، ۶۶ او ۷۲)</p>	په لوبه کې بدلونونه
له زده کوونکو څخه وپوښتئ چې ولې د ضرب زبانی ځوابونه محدود دي.	غڼې کوونه
<p>1. د ضرب پر ځای زده کوونکي کولی شي د جمع عملیه ترسره کړي او خپلې ترلاسه شوې شمېرې جمع کړي.</p> <p>2. د ۱۰ مربع شکل لرونکي هرم پر ځای زده کوونکي کولی شي د ۶ مربع شکلونو هرم جوړ کړي</p>	ساده کوونه