

## فکتور نمائید

مرحله	(گروه سنی ۸-۱۰) ۲
منابع ضروری	کارتهای یادداشت با اعداد روی آن کاغذ پنسل
گزینه های بدیل برای منابع	بازیکنان 15 کارت های یادداشت با اعداد ترکیبی زیر: ۱۰، ۱۴، ۱۵، ۲۱، ۲۲، ۲۵، ۲۸، ۳۳، ۳۵، ۴۲، ۴۴، ۵۵، ۷۷، ۹۰ و ۹۹ را بسازند  بازیکنان مجموعه دیگری از کارتهای یادداشت اعداد اولیه را با 2، 3، 5، 7 و 11 بسازند. تعداد کارت های اصلی مورد نیاز به تعداد بازیکنان بستگی دارد. برای هر بازیکن باید 2 مجموعه کارت اعداد اولیه وجود داشته باشد، یعنی 2 کارت 2 تایی، 2 کارت 3 تایی برای هر بازیکن و غیره.
رشته پوشیده شده است	اعداد و عملیه ها
مهارت های مورد هدف	اعداد اولیه را بشناسید
الهام گرفته از	Study.com
وقت ضروری	15 دقیقه برای گیم 15 دقیقه برای ساخت کارت ها
آموزش قبلی ضروری	اعداد اولیه اعداد مرکب عوامل و ضرب
پشتیبانی ضروری	پشتیبانی تا حد متوسط

قوانین بازی:

هدف	بعد از سه دور، بازیکنی که بتواند با استفاده از کارت هایی که به آنها داده می شود، بیشترین تعداد اعداد ترکیبی را به اعداد اولیه تقسیم کند، برنده است.
قوانین	هنگامی که کارتی با عدد ترکیبی نوشته شود، نمی توان آن را تعویض کرد  سیستم نمره دهی در هر دور: - برای هر کارت ترکیبی که به طور دقیق حل شود، بازیکن ۲ نمره می گیرد - برای هر کارت ترکیبی که دور انداخته می شود، بازیکن ۱ - نمره می گیرد  هر بازی دارای ۳ دوره خواهد بود و در هر دوره، کارت های اعداد اولیه جمع آوری می شوند، به هم مخلوط شده و دوباره توزیع می شوند.  هر بازیکن می تواند تصمیم بگیرد که در هر دور چند کارت یادداشت اعداد مرکب برداشته و دور بریزد  بازیکنان می توانند انتخاب کنند که چه وقت می خواهند بازی را برای یک دور متوقف کنند و سپس کارت ها را تغییر دهند و دوباره انجام دهند.

<p>مرحله ۱: کارت های اعداد مرکب در وسط بازیکنان قرار می گیرند</p> <p>مرحله ۲: کارت های اعداد اولیه با هم مخلوط می شوند و ۱۰ کارت تصادفی به هر یک از بازیکنان داده می شود.</p> <p>مرحله ۳: هر بازیکن ۱ کارت اعداد ترکیبی را از جمع در مرکز انتخاب می کند</p> <p>مرحله ۴: بازیکنان سعی می کنند با استفاده از ۱۲ کارتی که در دست دارند، عدد مرکب را به اعداد اولیه تقسیم کنند.</p> <p>مرحله ۵: بازیکنان کارت های فاکتور اصلی و کارت های ترکیبی استفاده شده را روی زمین می گذارند و سپس کارت ترکیبی جدید یا توقف بازی ادامه می دهند.</p> <p>مثلا:</p> <p>- اگر بازیکن ۱ دارای کارت های اعداد اول (۳، ۷، ۲، ۲، ۳، ۳، ۷، ۱۱، ۵، ۱۱) باشد، اگر کارت ترکیبی ۳۵ را برداشت - بازیکن ۱ باید از کارت های یادداشت اصلی ۷*۵ استفاده کند.</p> <p>- بازیکن ۱ کارت مرکب دیگری را انتخاب می کند و سعی می کند با استفاده از کارت های باقی مانده در دست، آن را به اعداد اولیه تقسیم کند. به عنوان مثال: اگر بازیکن ۱ با کارت های اعداد اول باقیمانده (۳، ۷، ۲، ۲، ۳، ۱۱، ۱۱) اکنون کارت ترکیبی ۴۲ را دریافت کنید - بازیکن ۱ می تواند از کارت های یادداشت اول باقی مانده ۷*۳*۲ استفاده کند.</p> <p>- بازیکن ۱ کارت اعداد مرکب دیگری را انتخاب می کند و سعی می کند با استفاده از کارت های باقی مانده در دست، آن را به اعداد اولیه تقسیم کند. به عنوان مثال: اگر بازیکن ۱ با کارت های اعداد اول باقیمانده (۲، ۳، ۳، ۱۱، ۱۱)، اکنون کارت ترکیبی ۲۵ را دریافت کند، بازیکن ۱ کارت های اعداد اول را برای ایجاد اعداد ندارد و می تواند رد کند. این کارت ترکیبی برای گرفتن یک نمره منفی و برداشتن یک کارت دیگر یا توقف بازی برای این دور</p> <p>مرحله ۶: زمانی که همه بازیکنان بازی را متوقف کردند، دوره گیم به پایان می رسد و کارت ها جمع آوری می شوند، و برای دور دیگری از بازی دوباره پخش می شوند. نمره در پایان هر دور توسط بازیکنان محاسبه می شود</p>	<p>مراحل</p>
<p>نمونه ای از کارت های اول برای کارت اعداد ترکیبی ۴۲ :</p> 	<p>تصاویر یا شرح</p>
<p>این بازی می تواند شامل اعداد اولیه و اعداد مرکب بیشتری باشد تا پیچیده تر شود و هر دور می تواند زمان مشخصی داشته باشد .</p>	<p>غنی سازی</p>
<p>۱. شاگردان گروه بندی می شوند، بنابراین آنها تصمیم می گیرند که به طور جمعی اعداد را تعیین کنند. اعداد مرکب از ۱-۳۰ انتخاب می شوند و فقط از اعداد اول ۲، ۳، ۵ استفاده می شود.</p>	<p>ساده سازی</p>