

## بیاید عدد 10 را بسازیم!

درجه	0 (سن از 4 الی 5)
منابع مورد نیاز	برای هر گروپ کارت های شماره گذاری شده از 1 الی 10 نشانی میشود (در مجموع 20 یا 30 کارت برای دو یا سه گروپ به ترتیب نشانی میشود)
انتخاب متناوب برای منابع	بزرگ سالان باید از 1 الی 10 کارت ها را بطور ذیل بسازند: ۱. 20 یا 30 کارت را به اندازه طول انگشت او عرض چهار انگشت قطع نمایند. ۲. برای یک سیت از اعداد یک شماره خاص را بنوسند او این کار را برای سیت دومی تکرار نمایند، و در صورت نیاز برای سیت سومی نیز انجام شود.
موضوع تحت پوشش	اعداد و عملیه ها
مهارت های مشخص شده	تمرین گروپ بندی اعداد
انگیزه دهنده	ما استادان هستیم
زمان مورد نیاز	پانزده دقیقه برای بازی ده دقیقه برای ساختن کارت ها
آموزش قبلی	از 1 الی 10 عملیه جمع و تفریق از 1 الی 10 اعداد
حمایت مورد نیاز	حمایت متوسط

### قوانین بازی

هدف	برای بدست آوردن امتیازات مسابقه کارت ها را انجام دهید. تیم که بیشترین امتیاز را بدست میآورد برنده است.
قوانین	به اعضای تیم اجازه است که برای ساختن عدد شماره 10 باهم بحث نمایند. زمانیکه یک بازیکن دوش را آغاز میکند، برای ایشان اجازه نیست که بازیکن یا کارت را تغییر دهد.

<p>مرحله اول: گروپ را به دو یا سه گروپ دو یا سه نفره تقسیم نمائید.</p> <p>مرحله دوم: برای هر گروپ یک سیت از کارت های یادداشت بدهید و به هر بازیکن کارت یادداشت مشخص را اختصاص دهید. بطور مثال، بازیکن اولی کارت های شماره 2، 3، 4، 6 و 8 دارد و بازیکن دومی کارت های شماره 1، 5، 7، 9 و 10 دارد.</p> <p>مرحله سوم: شخص بزرگ سال در مسافه مساوی با هر گروپ دور تر از فاصله دوش قرار میگیرد. بطور مثال، 4 الی 5 متر.</p> <p>مرحله چهارم: شخص بزرگ سال از شماره 1 الی 9 اعداد را میخواند و شاگرد که برای ساختن عدد 10 مشخص شده به وسط بازی میبود. بطور مثال، اگر شماره 3 خوانده شود، بازیکنان که کارت یادداشت با شماره 7 دارند به وسط گروپ میبوند.</p> <p>مرحله پنجم: هر بازیکن که به شخص بزرگ سال اول رسید، برنده یک امتیاز به تیم خود است.</p> <p>مرحله ششم: شخص بزرگ سال خواندن اعداد مختلف را ادامه میدهد تا به هر بازیکن نوبت دوش برسد یا اعداد 10 خوانده شود.</p> <p>مرحله هفتم: در نهایت تیم که امتیازات بیشتری را بدست بیآورد برنده است.</p>	<p>مراحل</p>
---	--------------

<p>این بازی را میتوان با انجام دادن عملیه تفریق توسط کارت های یادداشت اجراء نمود تا عدد 10 را بسازد. شخص بزرگ سال اعداد را بین 11 الی 20 میخواند و شاگردان با کارت های دست داشته خود میبوند، زمانیکه از اعداد خوانده شده تفریق گردد عدد 10 را بسازد.</p>	<p>تغییرات بازی</p>
<p>همین بازی را میتوان با دو برابر کردن امتحان نمود. شخص مسن ضرب زبانی عدد 2 را میخواند بطور مثال عدد 6 بدست میآید. شاگرد که شماره را داشته باشد که با عدد 2 ضرب شود و عدد 6 بدست آید مانند عدد 3 میبود.</p>	<p>فعالیت های تقویتی</p>
<p>قبل از اینکه یک شاگرد بدود، تیم ها میتوانند بین خود بحث نمایند او بازی را تکرار کنند.</p>	<p>ساده سازی</p>