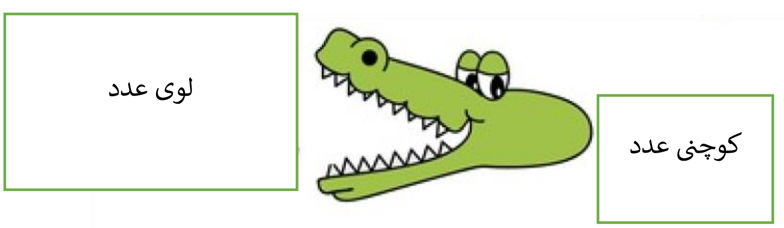
د تمساح خوله

درجه	صفري درجه: (عمر: ۴ څخه تر ۵ کلونه)
اړین توکي	• هر زده کوونکي ته ۱۰ د شمېر کارتونه • د ">" علامې ۵ کارتونه هر زده کوونکي ته
وابړل ونیچرم د بدیلې لارې	د نمبر کارتونو او ">" جوړولو لپاره (عکس ورکړل شوی) • د خپل لاس د ورغوي په اندازه د کاغذ ټوټې پرې کړئ. • په هر کارت کې، د ۱-۱۰ شمېره یا دغه ">" علامه ولیکئ. • هر زده کونکی ۱۰ عدده کارتونو او ۵ عدده ">" علامې کارتونو ته اړتیا لری.
د پوښښ موضوع	وا ېړمشعلیې، اتاړ وا لوک ڧ ادنا
ەنوتاهم یوش ەښنزەړ	وېرمش د نظم (ترتیب)
الهام اخیستنه	لینیج يډيو
ټولټال اړین وخت	۱۵ وابړل ولوک يږول د ېقيقد ۱۰ دقیقې د کارتونو د تنظیم او ترتیب لپاره
مخکینیو درسونو ته اړتیا	د ۱ څخه تر ۱۰ شمیرلو سره آشنایي
ەد ابيتۍا ەتړتلام	ەزاخ ەمک

يږول دقوانین:

موخه	لومړی زده کوونکی چې ټول کارتونه په سمه توګه تنظیم یا ترتیب کړي او تر ټولو زیاتې نمرې ترلاسه کړي د لوبې ګټونکی دی.

قوانین	و اپلو ولوبرېشبټ پولد ی ها اغبول ۱۰ يو ل مېقېد . يوبرېشبټ تخو ه پ لي داعم چي ی ها اغبول ه غه ۱ نمره يو ک ه سلا ر ت . ر هسم ه ت ب لوځ ۲ نمرې يبر ک لورکو . و اپلو ب لوځ م س ر ه د کي ه څه ه مهو د ه پ ۱ نمره يبر ک لورکو .

مرحلې	لومړې مرحله: هر زده کوونکي ته د شمیرو ۱۰ عدده کارتونه ورکړئ او ۵ د "<" علامې کارتونه په یوه بنډل کې په چپه ډول ورکړئ. دوهمه مرحله: کله چې ښوونکی ووايي "پیل یې کړئ"، ټول زده کونکي به خپل کارتونه سیده کړي او ترتیب به يې کړئ ترڅو حقيقي نابرابرۍ جوړې کړي (د بيلګې په توګه ۱ <۲ یا ۵ > ۳). ښودل شوي نخښه (>) یا "د تمساح خوله" باید لوېې شمیرې ته اشاره وکړي. دریمه مرحله: کله چې زده کونکي خپل کار پای ته ورسوي، دوی باید په خاموشۍ سره خپل لاسونه پورته کړي او ښوونکی به د دقت یا صحیحوالي لپاره د دوی ترتیب وارزوي. څلورمه مرحله: که کومه تېروتنه شتون ولري، یوه نمره حذف کړئ او ښوونکی باید له زده کوونکي څخه وغواړي چې د بیا ځل لپاره هڅه وکړي. که دوی په دویمه هڅه کې سم ځواب ترلاسه کړي، نو صفر عشاریه پینځه (۰، ۵) نمرې ورته ورکول کیږي. هغه لوبغاړي چې حد اکثر (تر ټولو ډیر) د نمرو تعداد ولري، د لوبې ګټونکی ګڼل کیږي.
ه‌نوروځنا	
په لوبه کې بدلونونه	• ی‌ئوراکـ ه‌نوموز وبرمشـ د کي ونوتـ اکه پ مـئ لی وک وساتـ ،ی‌اځو پ وبرمشـ د. • تاسو کولی شئ په کارت کې د یو شمیر شیانو عکسونه ځای پر ځای کړئ (د بیلګې په توګه، ۴ مڼې). لوبغاړي باید د شیانو شمیر حساب کړي، په کارت کې شمیره ولیکئ، او بیا یې د "<" نښه سره ترتیب کړئ.

لوکينغ	● له زده کونکو څخه وغواړئ چې له ۱۰ څخه ډیرې شمیرې ترتیب کړي (زده کونکي به ۲ د نمبرو کارتونو ته ۱ "<" سمبول کارت ته اړتیا ولري). ● د "<" کارتونو سره د "=" کارتونه اضافه کړئ ترڅو زده کونکو ته د لوبې په جریان کې د نورو انتخابونو فرصت ورکړي. ● له ۱۱ څخه تر ۵۰ پورې د لویو شمیرو څخه کار واخلئ
لوکهداس	● هنتبنوغ هخڅ وکنوکهډ هلوکړئي کميظنت رمش مکهخڅ 10 هل حې . ● د ېډ لويا څخه 5 تر ۵ئوراک يړ رمش . ● زده کوونکو ته اجازه ورکړئ ترڅو په جوړېز ډول لوبه ترسره کړي.