پنډوسکی (توپ) واچوئ

درجه	۰ د (۴ څخه تر ۵ کلونو پورې)
اړيني سرچينې	داسې توپونه چې له ۱ څخه تر ۲۰ پورې شميرې پرې ليکل شوي وي. تباشير
د سرچينو لپاره بديلې لارې	کچيرته تباشير موجود نه وي، له قلم او کاغذ څخه کار واخلئ. کچيرته ۲۰ توپونه موجود نه وي، نو ۲۰ نرمو (ملايمو) شيانو څخه کار واخلئ لکه کوچنی کڅوړې چې له ريګ او يا له لوبياوو څخه ډکې شوې وي.
د پوښښ موضوع	شميرنه او عمليې
په نخښه شوي مهارتونه	د نمبر يا شمير پيژندنه او د عددونو يا شميرو رابطه
الهام اخيستنه	We are the Teachers
ټولټال اړين وخت	۱۵ دقيقې د لوبې کولو لپاره ۱۰ دقيقې (کچيرته اړتيا وي چې استاد له ريګ او لوبياوو څخه کڅوړې ډکې کړي)
مخکيني درس ته اړتيا	له ۱ څخه تر ۱۰ پورې د جمع او تفريق عمليې له ۱ څخه تر ۱۰ پورې شميرې د شميرو رابطه (اړيکه) پيژندنه
ملاتړ	منځنۍ کچه

د لوبې قوانين:

موخه	د نمرو ترلاسه کولو لپاره توپ داسې يو صحيح عدد ته واچوئ چې د ۱۰ له شميرې سره مطابقت ولري او يا د ۱۰ شميره ورڅخه جوړه شي.
قوانين	- د هرې لوبې ماهيت بايد مخکې د لوبې کولو څخه څرګند و اوسي. د بيلګې په توګه، اوله لوبه د ورته عددونو لوبه ده، دوهمه لوبه د جمع کولو لوبه ده، او داسې نور - لوبغاړی بايد مخکې د توپ اچونې څخه خپله موخه ووايي. - د غلطې شميرې ويل په دې معنی دې چې لوبغاړی بايد توپ وا نچوي. او بل لوبغاړی به لوبه مخې ته بيايي **د نمرو ورکوونې طريقه:** کچيرته توپ په صحيحه نقطه وغورځيده، لوبغاړی دوه نمرې ترلاسه کوي. که چيرته موخه په + يا -۱ له لاسه ورکړي، لوبغاړی يوه نمره ترلاسه کوي او نور هرڅه د صفر نمرې سره مساوي دي.
مرحلې	لمړی مرحله: له ۴ څخه تر ۵ لوبغاړي په يوه لاين کې اودريږي. دوهمه مرحله: د لومړي لوبغاړي مخې ته د دوو مترو په فاصله کې د ۱ څخه تر ۱۰ پورې شميرې د تباشير پواسطه پر ځمکه ليکل کيږي. (تاسو همدا راز کولی شئ چې د ځمکې پر ځای پر کاغذونو له ۱ څخه تر ۱۰ شميرې وليکئ او پر ځمکه يې کيږدئ.) دريمه مرحله: د لومړي لوبغاړي خواته ۲۰ شميرې لرونکې توپونه په لاين کې کښيږدئ. څلورمه مرحله: لوبه پيل کيږي. استاد زده کوونکو ته د لوبې د اولې مرحلې نوعيت څرګند کوي. د بيلګې په توګه: ورته شميرې (منطبقې شميرې). له دې څخه وروسته دوی اولينه شمير وايي مثلا د ۳ شميره.

	پینځمه مرحله: اولین لوبغاړی د ۳ شمیرې لرونکی توپ پیدا کوي، د ۳ عدد په لوړ (اوریدونکې) غږ سره وایې، او توپ هغه ځای ته اچوي کوم ځای کې چې د دریو ۳ عدد لیکل شوی وي. شپږمه مرحله: نمرې د نمرو ورکوونې د طریقې په اساس ورکول کیږی او لوبغاړی باید توپ بیرته خپل ځای ته راوړي. اوومه مرحله: د لوبې اوله دوره هغه وخت ختمیږي چې هر لوبغاړی په همدغه دوره کې د توپ اچونې ده فرصته ترلاسه کړي. اتمه مرحله: لوبه په مختلف نوعیت یا ماهیت سره په دوهمه دوره کې تکرار کیږي. د بیلګې په توګه: ۱۰ شمیره جوړه کړئ. استاد د ۳ عدد شمیره وایې او لوبغاړی د ۷ شمیرې توپ ۷ شمیرې خانې ته چې په ځمکه لیکل شوی اچوي.
انځورونه	هیڅ
په لوبه کې بدلونونه	دا لوبه د ۲۰ شمیرې رابطې پورې لوبیدلی شي کولی شئ دا لوبه د یوه توپ په واسطه ترسره کړئ. زده کوونکی به توپ د صحیحې شمرې لرونکې خانې ته هغه مهال چې استاد یې شمیره ووایې اچوي.
غنې کوونه	همدا لوبه کولی شئ چې د مختلفو عملیو لپاره وکاروئ لکه ضرب. کله چې استاد د ۲ ضرب زبانی یو ځواب ووایې لکه ۶ نو زده کوونکی به توپ د ۳ خانې ته اچوي. همدا راز کولی شئ دا لوبه د تفریق عملیې د ترسره کولو لپاره وکاروئ
ساده کوونه	کولی شئ چې مخکې له دې چې زده کوونکی توپ صحیحې خانې ته واچوي، هغوی ته د شمیرې ویلو ځواب فرصت بیا بیا ورکړئ.