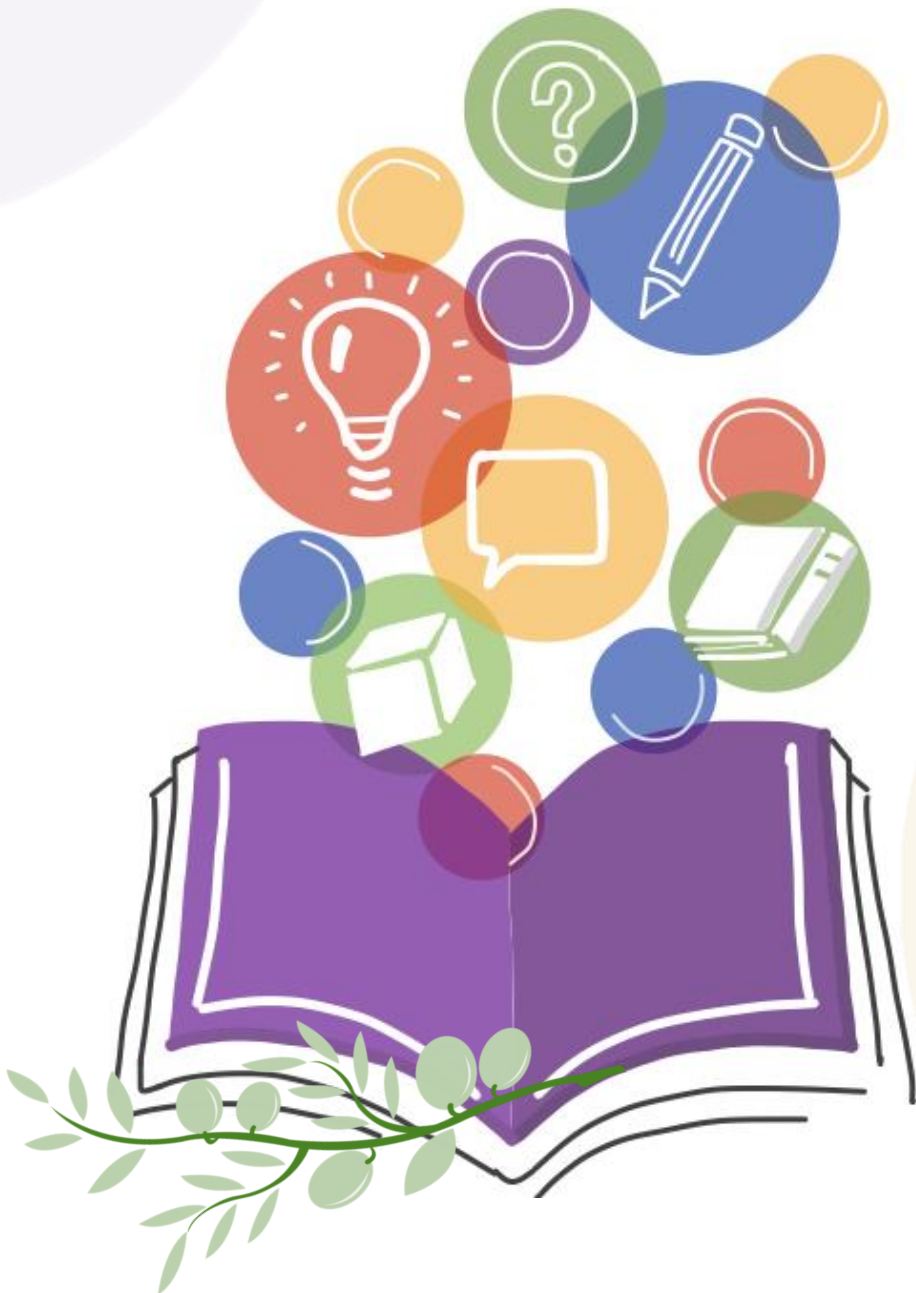


کتاب فعالیت

برای اطفال 4 الی 7 ساله

فعالیت‌های آموزشی سرگرم کننده و جذاب برای اطفال.



یادداشت به تسهیل کننده

اهداف

- با محیط جدید آشنا شوید و از رفاه اجتماعی و عاطفی حمایت کنید.
- موضوعات آموخته شده قبلی را از طریق فعالیتهای سرگرم کننده تقویت کنید.

سفر آموزشی

- بسته آموزشی اجتماعی و عاطفی (SEL) را برای تمام گروه های سنی همانگونه که طراحی شده است، تطبیق کنید

و

- برای آنهایکه به زبان انگلیسی آشنایی ندارند، لطفاً از کتاب های فعالیت با توجه به سطح سنی شان استفاده کنید (مرحله 1 یا 2). روزانه 2 فعالیت از طریق یک موضوع وسیع وجود دارد که در طول هفته اجرا می شود.

یا

- برای آنهایکه به زبان انگلیسی آشنایی دارند، لطفاً با توجه به سن و توانایی شان از بسته های آموزشی (کود QR را سکن کنید) برای آموزش خودی استفاده کنید - 5 مرحله سنی (مرحله بنیادی، 1، 2 و 3) و 2 کتاب کاری در هر مرحله وجود دارد.



نکات

- تا جاییکه ممکن است از زبان انگلیسی استفاده کنید، اما در صورتیکه دانش آموزان احساس ناراحتی میکنند اجازه دهید از زبان/حروف الفبای مادری خود استفاده کنند. کلمات موجود در لیست لغات را هر هفته تمرین کنید و در هنگام انجام فعالیتهای، کلمات قبلاً آموخته شده را نیز شامل بسازید.
- با استفاده از بسته کارت های تصویری کلمات ((Flashcard Kit، روزانه 15 دقیقه را صرف تکرار کلمات کنید.
- هیچ دانش آموزی را مجبور به شرکت در فعالیت ها نکنید.
- از کلام مثبت استفاده کنید و دانش آموزان را تشویق کنید تا علاقه پیدا کنند.
- به دلیل وضعیت روحی فعلی شان از مراجعه به خانه/خانواده خودداری کنید.
- لطفاً سطح آموزشی را بر اساس توانایی ها و علاقه آنها تنظیم کنید.

کتاب انگلیسی من

هدف

کلمات مفید زبان انگلیسی را از طریق مجموعه ای از فعالیتهای جذاب بیاموزید.

پشتو

دری

برای دستور العمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



Vocabulary List

Common Items

Water
Shoes
Clothes
Toilet
Food
Medicine
Paper
Mosque

Numbers:

One
Two
Three
Four
Five

Feelings

Happy
Sad
Angry
Hurt
Sick
Hungry

Actions

Stop
Come
Go
Sleep
Play
Help
Stand / Sit

Basic Words

House / Villa
Yes / No / Maybe
Good / Bad
Name
Age
Phone Call
You / Me / I
Man / Woman
Boy / Girl

Phrases

I need _____
No English!
I am _____

کتاب انگلیسی من



وبه 'Ubah' (به زبان پشتو)
W - Water

- 10 جنس معمولی را (از لیست) که برای شما مهم هستند رسم کنید.
- نام انگلیسی شان را به دری/پشتو و نام دری/پشتو شان را یاد بگیرید و بنویسید.
- در مورد اینکه چرا این اجناس معمولاً مورد استفاده قرار می گیرد و طریقه استفاده آنها بحث کنید.
- برای نوشتن حرف اول کلمه یا تمام کلمه خود را به چالش بکشید.
- دانش آموزان می توانند کلمات جدیدی را که در طول هفته یاد می گیرند به کتاب اضافه کنند.

اعداد ریگی

بازیکنان با استفاده از انگشتان خود اعداد 0 تا 5 را بالای ریگ می نویسند! آنها همچنین می توانند به همان تعداد اشیاء کوچک (سنگ، برگ و ...) را در پهلوی عدد قرار دهند.



برای هر عدد صحیح، بازیکن 1 امتیاز بدست میآورد.

اضافی می گیرد! اعداد پشتو

۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
صفر	یو	دوه	درې	څلور	پنځه	شپږ	اووه	اته	نهه	لس
sifer	yaw	dwa	dre	calor	pinja	shpazh	owa	ata	nah	las
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

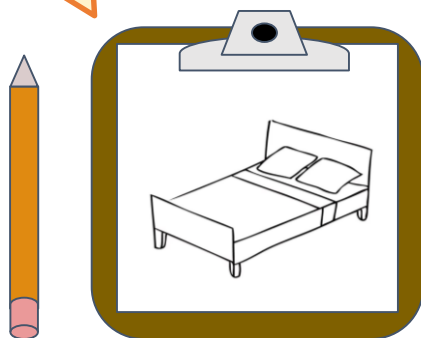
اعداد دری/فارسی

۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
صفر	یک	دو	سه	چهار	پنج	شش	هفت	هشت	نه	ده
sefr	yek	do	se	chahār	panj	shesh	haft	hasht	noh	dah
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

رسم اش کنید

1. 2 تیم بسازید یک نفر از تیم 1 یک کلمه یا عدد انگلیسی را آهسته برای یک فرد در تیم 2 میگوید.
2. نفر تیم 2 آن کلمه را بدون گفتن یا نوشتن رسم میکند.
3. اگر اعضای تیم 2 درست حدس بزنند و حرف اول کلمه را به زبان انگلیسی و دری/پشتو بنویسند، یک امتیاز بدست میآورند.

Bed!



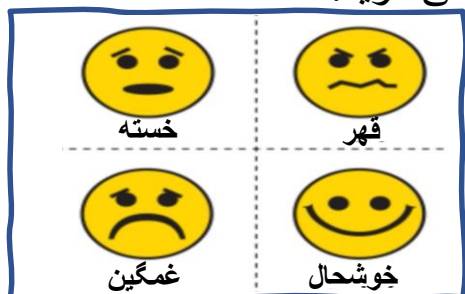
گر کلمه ای را که می خواهید به انگلیسی بگویید نمی دانید، بگویید "No English!" و کلمه را به زبان پشتو/دری بیان کنید.

زمان بازی!

چگونه احساس میکنید؟

1. 4 چهره برای احساس خود رسم کنید و نام هر احساس را به دری/پشتو بگویید.
2. نام احساسات مختلف را (از لیست) به انگلیسی نیز بیاموزید.
3. در یک دایره نشسته، هر فرد نام چیزهای مختلف را می گوید.

(مثال: آیسکریم، باران، جنگ و غیره)



4. برای بدست آوردن یک امتیاز، سایر بازیکنان باید رسامی عاطفه ای را که بیانگر احساس آنها می شود، بلند نموده و آن را به زبان انگلیسی بیان کنند.

بلی یا نخیر؟

1. معنی کلمات انگلیسی "yes" یا "no" را با حرکات (شست بالا و شست پایین) بیاموزید.



2. یک بازیکن باید یک شی را پشت سر خود پنهان کند.

3. دیگران باید 10 سوال بپرسند که جواب آنها می تواند "بلی" یا "نخیر" باشد. (مثال: آیا چیز پوشیدنی است؟)

4. بعد از ختم 10 سوال، آنها باید آن شی را حدس بزنند! کوشش کنید که آن شی را به انگلیسی نام بگیرید.

یوگا ABC

اینها را امتحان کنید تا حالت یک حرف را بگیرید!

 A Airplane	 B Butterfly	 C Cobra	 D Dog	 E Easy Pose
 F Frog	 G Grasshopper	 H Happy Baby	 I Inhale	 J Jack-in-the-Box
 K Kite	 L Lion	 M Mouse	 N New Pose	 O Otter
 P Peacock	 Q Queen	 R Rag Doll	 S Swan	 T Triangle
 U Unicorn	 V Volcano	 W Waterfall	 X	 Y
				 Z Zero

تمثيل اش كنيد!



1. كلمات انگلیسی را (از لیست) برای اعمال مختلف بیاموزید. هر کلمه را 3 بار با عمل بیان کنید.

2. برای تمرین این کلمات یک بازی انجام دهید!

توقف دهید بازی کنید

تمام بازیکنان در صف ایستاد میشوند.

برای این کلمات اعمال انتخاب کنید: *stop, come, go, sleep, play, help,*

happy, sad, phone

کلمات را یک به یک به ترتیب مختلف صدا کنید.

بازیکنان باید عمل صحیح کلمه را نشان دهند.

اگر آنها عمل اشتباه را نشان دهند، از بازی خارج می شوند!

با افزایش سرعت آن را چالش برانگیز کنید.

زمان بازی!

حساب کنید!

1. بازیکنان با بدن خود اعداد 1 تا 5 را می سازند!

2. دیگران این عدد را حدس زده و به زبان های انگلیسی و دری/پشتو می نویسند.

3. هر کس این کار را سریعتر انجام دهد، یک امتیاز بدست میاورد.

4. با نوشتن عددی که با اضافه نمودن آن عدد 5 بدست میاید خود را به چالش

بکشید. (مثال: اگر عدد حدس زده شده 2 است، عدد 3 را باید به آن اضافه کرد

تا 5 شود.)



شما کی هستید؟

1. کلمات اساسی را (از لیست) به زبان انگلیسی و معنی آنها را بیاموزید.
2. به نوبت این جزئیات را در مورد خودتان به زبان انگلیسی بیان کنید.

I am _____ (name). (نام)

Age is _____

Villa is _____

I am a _____ (man/lady or boy/girl) (مرد/خانم یا پسر/دختر)

I am _____ (feeling) (احساس)

I need _____ (any common item you learnt)

(هر جنس معمولی که آموخته اید)



3. با مقابل شدن همراه دوست تان و صحبت نمودن درباره شان خود را به چالش بکشید.
(شما _____ هستید، سن شما _____ است، ویلا شما _____ است، شما _____
هستید (احساس)، و غیره)

زمان بازی!

توقف کنید - بروید

همه بازیکنان در یک صف ایستاده میشوند. کلمات زیر را نام بگیرید و آنها باید راجع به آن کلمه عملی انجام دهند.

اگر هر عملی اشتباه انجام شود،

بازیکن از بازی خارج میشود!

به سمت پیشرو قدم بزنید یا بدوید

Go رفتن

حالت فعلی خود را حفظ کنید (منجمد شوید)!

Stop توقف کرد

وانمود کنید که به زمین می افتید و صدمه می بینید

Hurt صدمه دیدن

فقط با شنیدن کلمه "ادویه" می توانید از عمل "صدمه دیدن" بلند شوید (نی "توقف" و نی "رفتن")

Medicine
ادویه



پرسید: آیا از بازی لذت بردید؟

دانش آموزان باید با "خوب" یا "بد" جواب دهند.

هدف

روش معرفی کردن خود و دیگران را بیاموزید و مهارت های اساسی صحبت کردن را تقویت کنید.

پشتو

دری

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



کلمات فرهنگ لغات

Time

Morning
Afternoon
Evening
Yesterday
Today
Tomorrow
Before / After

Question

What
Why
When
Where
How
Why

Basic Words

Again
Country
Language
Games
Hello / Bye
Sorry
Thank you
Book
Okay

Feelings

Tired
Thirsty
Scared

People

Mother / Father
Brother / Sister
Aunt / Uncle
Grandmother /
Grandfather
Friend
Volunteer
Doctor
Teacher
Boy / Girl

Phrases

What is _____?
I do not _____
I like / I don't like

Numbers

Six Seven Eight Nine Ten

همه چیز درباره من!

1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:



Morning



Afternoon



Evening

- 1 یا 2 کاری را که در هر یک از این وقت ها انجام می دهید روی کاغذهای جداگانه رسم کنید. (مثال: صبح/morning - eat / خوردن، shower / حمام کردن) برای گفتن نام فعالیت ها به زبان انگلیسی خود را به چالش بکشید.
3. اوراق یادداشت خود را با دوست خود تبدیل کنید.
4. فعالیتهای آنها را در ردیف درست روز شان ترتیب کنید.
5. بعد از اینکه تمام شد، "صبح" بگویید و سپس آنچه را که از طرف صبح انجام می دهید، تمثیل کنید. همین کار را برای "بعد از ظهر" و "شام" انجام دهید.

پرش زمان



1. از تباشیر یا فите برای ساختن خطوط به اندازه فاصله خیز زدن از یکدیگر مطابق شکل استفاده کنید. همه بازیکنان در "امروز" ایستاده میشوند.
2. 3 کلمه را (مطابق شکل) صدا کنید و بازیکنان باید مطابق به آن خیز بزنند.
3. اگر بازیکنان در بخش اشتباه خیز زدند، از بازی خارج میشوند!

بازی را دوباره با استفاده از کلمات "before/قبل"، "now/حالا" و "after/بعد" به جای "دیروز/yesterday"، "امروز/today" و "فردا/tomorrow" به ترتیب انجام دهید.

- به 5 سوال فکر کنید که می خواهید از دوستان تان که با شما زندگی می کنند بپرسید تا درباره آنها بیشتر بدانید. کلمات سوالی زیر را بیاموزید.
- با 3-5 عضو خانواده خود مصاحبه کنید. با دقت گوش کنید.

نام شما چیست؟	چی	WHAT
روز تولد شما چی وقت است؟	چی وقت	WHEN
چرا __ را دوست دارید؟	چرا	WHY
کجا زندگی می کنید؟	کجا	WHERE

هنگام صحبت کردن به زبان درمی/پشتو، خود را به چالش بکشید که از کلمات سوالی به زبان انگلیسی استفاده کنید:

احساس را حدس بزنید!

- نام انگلیسی این احساسات را بیاموزید:



خسته
tired



قهر
angry



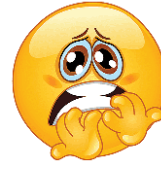
غمگین
sad



خوشحال
happy



گرسنه
hungry



ترسیده
scared



تشنه
thirsty

- بازیکنان به 2 تیم تقسیم شده اند. تیم 1 یک احساس را آهسته به بازیکن تیم 2 میگوید. بازیکن باید آن احساس را تمثیل کند و اگر اعضای تیم اش درست حدس بزنند تیم شان 1 امتیاز بدست میاورد!
- هنگامیکه آنها احساس را تشخیص می دهند، اگر از بازیکن سوالی راجع به احساس بپرسند، یک امتیاز اضافی بدست میاورند.
(مثال: چرا غمگین هستید؟ چی وقت احساس خوشحالی می کنید؟ و غیره)

1. طریقه گفتن اعداد از 1 تا 10 را به زبان انگلیسی بیاموزید.
2. تمامی بازیکنان در صف ایستاده میشوند.
3. یک داوطلب از 1 تا 10 یک شماره را صدا بزند. اولین بازیکنی که آن شماره را در انگشتان خود نشان داد یک امتیاز بدست میآورد.
4. بازیکنی که بیشتر امتیاز بدست آورد برنده بازی شناخته میشود!



1. خود را به چالش بکشید تا آن عدد را به انگلیسی نیز بنویسید!

یک دوکان جور کنید



1. با استفاده از کاغذ، پول خود را بدست آورید.
(1 بل کاغذی = 1 افغانی)
2. اشیایی را که فکر می کنید مهم هستند جمع آوری کنید. بیاموزید و نام آنها را به زبان انگلیسی بیان کنید. آنها را تنظیم کنید تا دوکان شما ساخته شود.
3. یک مقدار پول به دست آمده را به دوستان خود بدهید و به آنها اجازه دهید تا از شما چیزهایی بخرند!
4. وقتی شخصی به دوکان شما می آید، با استفاده از کلمات سوالی انگلیسی، از یکدیگر سوال کنید:

- محاسبه کنید که چقدر پول به دست آورده اید.

- جنس مورد علاقه شما در دوکان کدام است؟ چرا؟

چی میخواهید؟

چی

WHAT

چرا آنرا میخواهید؟

چرا

WHY

قیمت اش چند است؟

چگونه

HOW

1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:

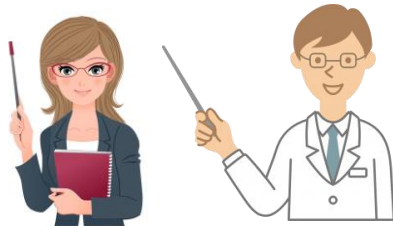


2. تصویر افرادی را که برای شما مهم هستند رسم کنید. این افراد میتوانند اعضای خانواده یا دوستان شما باشند. اشاره کنید و نام این افراد را بیان کنید

هدف این است که اطفال چیزی بسازند که افراد شامل زندگی خود را با آن به یاد بسپارند. اگر این فعالیت برای شان ناراحت کننده است، پس آنها را مجبور به شرکت در این فعالیت نکنید.



زمان بازی!



چهار نفر

1. کلمات انگلیسی زیر را آموزش دهید:

Volunteer, Teacher, Doctor, Friend

2. هر بازیکن 2 چیز رسم میکند که آنها را به یاد داکتر، معلم، داوطلب یا دوست می اندازد. (مثال: معلم - کتاب، عینک)

3. تمام اوراق رسامی را با هم مخلوط کنید. بازیکنان را به 2 تیم جدا کنید و اوراق رسامی را بین شان به طور مساویانه تقسیم نمایید.

4. تیمی که اول اوراق رسامی را در کتگوری های درست (داکتر، معلم، داوطلب یا دوست) دسته بندی کند، برنده می شود!

1. با یک دوست خود جوره شوید با استفاده از این دستورات انگلیسی با آنها مصاحبه کنید:

با گفتن سلام همراه دوست خود احوال پرسسی کنید **Hello**

از کلمات سوالی انگلیسی برای اطلاع بیشتر از دوست خود با پرسیدن " (نام ، سن ، شماره ویلا و غیره) _____ چیست؟ " استفاده کنید. همچنین پرسید:

جواب

کشور من _____ است.
زبان من _____ است.
من _____ خوش دارم.

سوال

از کدام کشور هستید؟
به کدام زبان صحبت می کنید؟
چی را خوش دارید؟

در ختم مصاحبه، "تشکر/Thank you" و "خداحافظ/Bye" بگویید.



2. مصاحبه را 1 یا 2 بار با اضافه نمودن بعضی سوالات از جانب خود تان (حداقل 5 سوال) تمرین کنید. سپس، آنرا با استفاده از تیلفون یک بزرگسال ضبط کنید یا در مقابل دیگران ارائه دهید! برای آموختن بیشتر کلمات سوالی خود را به چالش بکشید: **Where/کج، Who/کی**

3. نقش های خود را تبدیل کنید و بگذارید دوست شما نیز با شما مصاحبه کند!

زمان بازی!



کارت های سریع

1. دانش آموزان در یک صف ایستاده میشوند. کارت های تصویری کلمات را آماده نگه دارید.

2. یک کارت تصویری کلمات را نشان دهید بازیکنی که اول کلمه انگلیسی را گفت یک امتیاز بدست میآورد. بازیکنی که بیشترین امتیاز را بدست آورد برنده بازی میشود!

چیزهای اطراف من

هدف

توسعه و ایجاد فرهنگ لغات انگلیسی.

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.

پشتو



دری



لیست لغات

Clothing

Shirt

Pant

Dress

Scarf

Skirt

Household

Bed, Pillow

Bag

Soap

Toothbrush

Blanket

Glasses

Glass / Plate

Spoon / Knife

Basic Words

Quiet / Loud

More / Less

Clean / Dirty

Near / Far

Circle / Line

Stand / Sit

Food Items

Milk

Fruit

Vegetable

Rice

Bread

Meat

Actions

Read

Hit

Look

Touch

Pray

Wash

Say

Eat

Shower

Body Parts

Face

Hand

Leg

Stomach

Back

Number Names (10 to 20)

چیزهای اطراف من



1. کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید:

**Bed, Bag, Soap, Toothbrush, Blanket,
Pillow, Plate, Spoon, Glass**

2. با یک دوست خود جوره شوید 4 تا 5 شی را در ساحه خود پنهان کنید.

(اگر چیزی برای پنهان کردن ندارید در کاغذ رسم کرده پنهان کنید.)

3. کلمه انگلیسی یک شی پنهان کرده شده را بیان کنید. دوست شما باید آن را پیدا کند.

وقتی به مخفیگاه نزدیک می شوند، "Near" بگویید.

وقتی آنها دورتر می شوند، "Far" بگویید.

4. تا پیدا شدن تمام اشیاء بازی را ادامه بدهید. نقش ها را عوض کنید و فعالیت را نیز

تکرار کنید! برای نوشتن کلمات انگلیسی خود را به چالش بکشید.

فعالیت

آهنگ اعداد

تمرین اعداد 1 تا 10 را با خواندن این آهنگ با اعمال تمرین کنید:

One, Two (یک، دو)



Buckle my shoe (بند بوت ام را بسته کن)

Three, Four (سه، چهار)

Shut the door (دروازه را بسته کن)

Five, Six (پنج، شش)



Pick up the sticks (چوب ها را بردار)

Seven, Eight (هفت، هشت)

Lay them straight (آنها را راست بگذار)

Nine, Ten (نه، ده)



A big fat hen! (یک مرغ بزرگ چاق!)

- به جای سطر های انگلیسی، می توانید خودتان سطر های خود را به زبان دری/پشتو اضافه کنید که با اعداد هم قافیه باشد!

ضروری نیست که آهنگ مفهوم داشته باشد. آن را خنده دار بسازید!



- کوشش کنید این کار را برای اعداد 11 تا 20 نیز انجام

دهید!



کلمات انگلیسی زیر را بیاموزید: **shirt, pant, dress, scarf, skirt, jacket, towel**

1. همه بازیکنان در یک دایره ایستاده میشوند.
2. یکی از بازیکنان می گوید "I spy a _____" (هر چیزی که آنها در اطراف خود می بینند، به انگلیسی. مثال: یخن قاق) تمام بازیکنان باید به طرف آن شی بدونند.
3. هر کسی که اول به آن شی برسد یک امتیاز بدست میاورد.
3. بازیکنان به نوبت اشیاء مختلف را صدا می زنند.

زمان بازی!

از جاده عبور کنید

1. 2 خط با فاصله از هم دیگر رسم کنید ('جاده'). یکی از بازیکنان آقای Dog است. دیگران در طرف دیگر "جاده" صف میگیرند.

بازیکنان

جاده



آقای Dog

2. سپس آنها از آقای Dog می پرسند:

سلام آقای Dog، آیا می توانیم از دریا عبور کنیم؟

3. آقای Dog "بلی/Yes" می گوید اما به یک شرط. (مثال: بلی، اگر یخن قاق پوشیده اید / اگر یک چیز به رنگ سرخ دارید، و غیره) آقای Dog باید حداقل 1 کلمه انگلیسی استفاده کند!
4. بازیکنانی که واجد شرایط هستند کوشش می کنند قبل از اینکه توسط آقای Dog گیر شوند از جاده عبور کنند.
5. شخصی که گیر می شود نقش آقای Dog را بازی میکند. بازیکنانی که بدون گیر شدن از جاده عبور می کنند 1 امتیاز بدست میاورند.

1. تمام بازیکنان در یک دایره می نشینند/ ایستاد میشوند. کلمات انگلیسی را بیاموزید:

milk, fruit, vegetable, rice, bread, meat

2. یک بازیکن یک توپ (یا یک شی نرم) دارد. بازیکن می گوید:

I like (هر نوع مواد غذایی) **Do you like** (عین مواد غذایی) **?**

3. هرکسی که در دایره همان چیز را خوش دارد باید کف بزند. بازیکن توپ را به طرف



آنها پرتاب می کند. آنها عین کار را تکرار میکنند

4. بعد از آنکه اسم تمام مواد غذایی گرفته شد، بازیکنان می توانند چیزهای دیگری را

که خوش دارند بگویند.

تا زمانی ادامه دهید که همه حداقل 2 بار توپ را بگیرند.

زمان بازی!

شمارش اعمال

1. یک بازیکن یک عدد (از 1 تا 20) و یک عمل را می گوید.

(مانند: کف زدن، خیز زدن، راه رفتن، دور خوردن و غیره) برای گفتن نام عمل به انگلیسی خود را به چالش بکشید.

2. دیگران این عمل را چندین بار انجام می دهند.

3. هر کس که این کار را زودتر انجام دهد، یک امتیاز بدست میاورد.



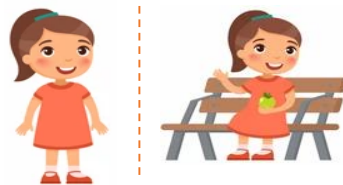
1. جوره های کلمات متضاد انگلیسی زیر را آموزش دهید و به هر کلمه یک عمل اختصاص دهید:

Quiet / Loud

Clean / Dirty

More / Less

Near / Far



Stand / Sit

2. بازیکنان در صف ایستاده میشوند. وقتی داوطلب یک کلمه را صدا می کند، بازیکنان باید کلمه متضاد را به انگلیسی بیان کنند و عمل آن را نشان دهند.
3. اگر بازیکنان کلمه اشتباه را بیان کنند یا عمل اشتباه را انجام دهند، از بازی خارج می شوند!

فعالیت

اعضای بدن من

خواندن این آهنگ انگلیسی را با اعمال بیاموزید و تمرین کنید!



بعد از آموختن آهنگ، از دانش آموزان بخواهید تا سطر را تکمیل کنند.



Two little hands and two little legs (دو دست کوچک و دو پای کوچک)

One big back and one big chest (یک کمر بزرگ و یک سینه بزرگ)

Ten little fingers, ten little toes (ده انگشت کوچک دست، ده انگشت کوچک پا)

Two little ears and one little nose (دو گوش کوچک و یک بینی کوچک)

One little mouth with lots of teeth (یک دهان کوچک با دندان های زیاد)

Two little ears and two little feet (دو گوش کوچک و دو پای کوچک)

One long neck and two chubby cheeks (یک گردن بلند و دو کومه چاق)

Two big eyes and two round knees! (دو چشم بزرگ و دو زانو گرد!)

اینها اعضای بدن من هستند

من بسیار خوشحال هستم که خودم هستم!

علی می گوید!

1. برای این کلمات اعمال انتخاب کنید: *think, read, hit, write, look, wash,*

eat

2. نام عمل را بگیرید و همه بازیکنان باید آن را انجام دهند اما فقط زمانی که شما

گفتید "علی می گوید" _____ (عمل) ."

اطمینان حاصل کنید که از یک
عمل محفوظ برای کلمه "زدن"
استفاده می کنید.



3. اگر کسی بدون گفتن "علی می گوید" توسط شما

عمل را انجام دهد، آن بازیکن از بازی خارج

میشود.

4. هنگام انجام عمل، دانش آموزان را تشویق کنید

تا افعال را به زبان انگلیسی بیان کنند.



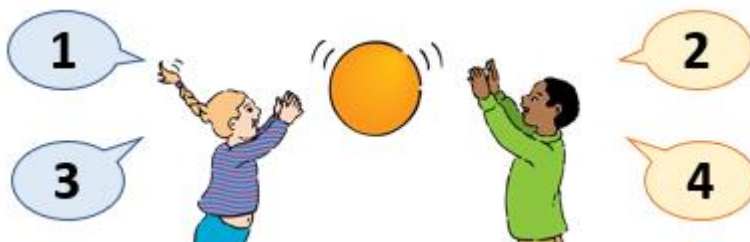
برای سرگرمی بیشتر سرعت گفتن اعمال را افزایش دهید!

زمان بازی

فاصله دار قدم بردارید و گیر کنید

1. بازیکنان را جوره کنید آنها باید مقابل هم قرار بگیرند و توپ را به یکدیگر پرتاب کنند.

2. با هر پرتاب، آنها باید از 1 تا 20 با صدای بلند بشمارند و 1 قدم دورتر بروند. در صورت افتادن توپ، تیم از بازی خارج می شود.



- می توانید از اطفال بخواهید تا با هر پرتاب توپ، نام اشیاء، حیوانات، رنگها و غیره را بیان کنند. (مثال: 1 کتاب، 2 سگ و غیره)
- کوشش کنید شمارش پرشی (skip-counting) را نیز تمرین کنید!



خانه های جدید

هدف

عبارات مفید انگلیسی را بیاموزید و با عبارات "تازه معمولی شده" زندگی روزمره احساس راحتی کنید.

پشتو

دری

برای دستورالعمل های صوتی این هفته به زبان های پشتو و دری، کد QR را اسکن کنید.



لیست لغات

Time

O' Clock
What time?

Positions

Left / Right
Up / Down
Straight
Turn

Countries

Qatar
Turkey
America
Austria
France
Sweden
UK
Canada
India
Pakistan
Iran

Conversation

Good Morning / Afternoon/ Night
Excuse me
Sorry
How are you? / I am fine .
I have _____
I need _____
Can I _____? Can you _____?
I am feeling _____

خانه های جدید

1. در یک طرف اتاق کلمه "From" و در طرف دیگر کلمه "To" را بنویسید.

2. تمام بازیکنان در سمت "From" ایستاده میشوند. یک بازیکن دنبال کننده بازی (تگر) در وسط اتاق ایستاده میشود.

بازیکنان باید با گفتن این عبارت به سمت "به" بروند:
مثال: از غمگین به خوشحال، از اتاق به آشپزخانه، از افغانستان به هند

From _____ To _____.

3. اگر یک بازیکن بدون گیر شدن به طرف "به" برسد، 1 امتیاز بدست میآورد. اگر گیر شوند، به "تگر" جدید تبدیل می شوند.

زمان بازی

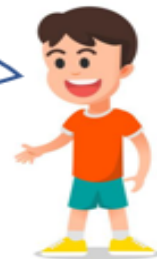
بازی های روباتیک (آدم ماشینی)

- این کلمات انگلیسی را بیاموزید: *right, left, turn, straight, steps..*
- بازیکنان را جوره کنید چشم بازیکن 1 (روبات) را بسته کنید.
- نقطه شروع را نشانی کنید. نام یک کشور را بنویسید. آن را در یک جای قرار دهید.
- بازیکن 2 (کارگردان) به روبات می گوید که برای رسیدن به خانه ای جدید خود باید به کجا برود. روبات از دستورالعمل ها به درستی پیروی می کند.

- کارگردانی درست = 1 امتیاز برای کارگردان
- پیروی درست از دستورالعمل = 1 امتیاز برای روبات



Move 2 steps forward.
Turn left.
Move 1 step back.
Turn right.



5. بازیکنان نقش ها را تبدیل می کنند! جوره ای که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده می شود.

1. شکل ساعت را رسم کرده و اعداد 12، 3، 6 و 9 را به انگلیسی نشانی کنید. عقربه ساعت گرد را (کوتاهتر) و عقربه دقیقه گرد را (درازتر) بسازید.
2. از داوطلب به زبان انگلیسی پرسید که
3. "ساعت چند بجه است؟/What time is it?" و آن وقت را در ساعت خود نشان دهید.



- برای کسانی که هنوز نمی توانند وقت را بخوانند، فقط می توانند شروع به فهمیدن کنند که وقتی عقربه کوتاهتر به سمت یک عدد اشاره می کند، ساعت ___ بجه است (مثال: 2 بجه).
- همچنین کسانی که وقت خواندن را میفهمند، می توانند به خواندن عقربه دقیقه گرد با اشاره به 12 یا 6 شروع کنند (مثال: 30 یا بجه)



1. یک داوطلب عملی را نشان می دهد و آن کلمه را برای بعضی از فعالیت های روزانه (مانند: خواندن، بازی کردن، خواب کردن، تشناب کردن و غیره) بیان میکند. وقتی این عمل را روی ساعت خود انجام می دهید نشان دهید و بگویید "ساعت ___ بجه است".

زمان بازی



سگ گرسنه!

1. یکی از بازیکنان آقای Dog است. دیگران شان "پشک" هستند.
2. بازیکنان 10 قدم دورتر از آقای تمساح ایستاده شده و می پرسند:

سلام آقای Dog، ساعت چند بجه است؟

3. آقای Dog می تواند بگوید "حالا وقت ___ است"/"It is time to ___" (یک عمل مانند خواندن، خواب کردن، بازی کردن و غیره)
4. "پشک ها" به نوبت می گویند "ساعت ___ بجه است./"It is ___ o'clock/ (وقتی را که آنها آن عمل را انجام میدهند.)
5. اگر آقای Dog می گوید "وقت غذا خوردن است!!/It is time to eat!!"، پشک ها باید بدونند! هر کسی را که آقای Dog گیر کند، آقای Dog بعدی می شود.

دانش آموزان در یک دایره می نشینند. برای تمرین احوال پرسى به زبان انگلیسى، آهنگ زیر را میخوانند.



Good morning!

شما میگویید.

Good morning

همه می گویند.

Hello _____

شما به شخص 1 (در دایره) می گوید

Hi _____

همه به شخص 1 می گویند.

How are you?

شما میگویید.

I am fine!

شخص 1 جواب می

Good morning!

شخص 1 می گوید و آهنگ ادامه پیدا میکند تا به همه نوبت برسد.

زمان بازی

Pp Qq Rr

بازی شریک سازی

1. تمام حروف الفبای انگلیسی را روی تکه های کاغذ بنویسید.
2. بدون اینکه شخص دیگری حروف را ببیند آن را به طور مساوی بین بازیکنان توزیع کنید .
3. دانش آموزان حروف خود را مبادله می کنند تا یک ترتیب 4 حرفی بسازند.
4. برای مبادله، از یکدیگر پرسید/بگویید:

I have ____.

من _____ دارم.

Who has ____?

کی _____ دارد؟

Sorry!

معذرت میخواهم!

Excuse Me

بخشید

Can you give ____?

آیا میتوانید _____ بدهید؟

5. بازیکنی که اول ترتیب 4 حرفی را پیدا کند برنده بازی میشود!

من دارم، من می خواهم

روز 19

1. با یک دوست خود جوهره شوید!
2. هر دو دوست خود را در حالیکه شی/اسباب بازی مورد علاقه شان را در خانه جدید خود در دست گرفته اند، رسامی میکنند. سپس، آنها خود را با یک چیزی که آرزوی داشتن آن را دارند، ترسیم می کنند.
3. آنها هر دو عکس را با یکدیگر شریک میسازند و می گویند:
"من _____ دارم. I have _____" و "من _____ میخوام. I want _____".
4. در صورت لزوم فعالیت را تکرار کنید.



I have a teddy bear.

من یک خرسک دارم.

مثال



I want a book.

من یک کتاب می خواهم.

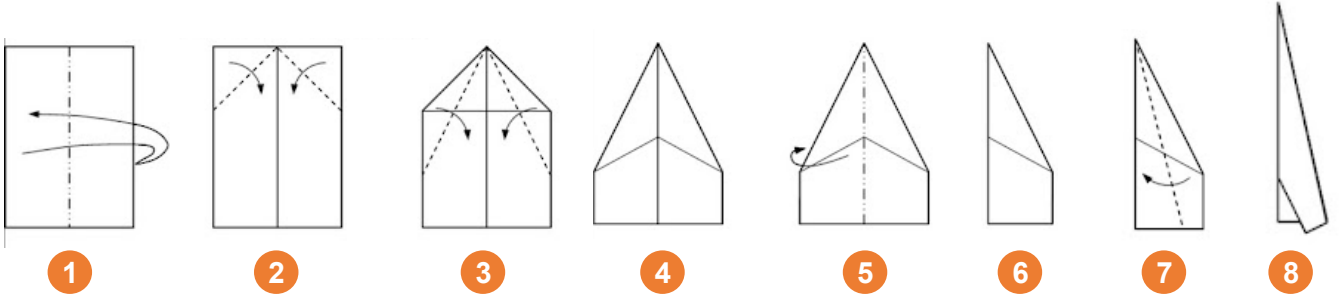
زمان بازی!

یک قدم نزدیکتر



1. یکی از بازیکنان "دنبال کننده بازی (تگر)" است. سایر بازیکنان حداقل 5 قدم از پشت دنبال کننده بازی (تگر) دورتر ایستاد میشوند.
2. دنبال کننده بازی (تگر) با استفاده از کلمات و عبارات سوالی انگلیسی، یک سوال می پرسد: **What, When, Where, Who, How, Why, Can I** و غیره
3. تمام بازیکنان باید به نوبت به سوالات جواب دهند و یک قدم به پیش بروند. هدف این است که اول به دنبال کننده بازی (تگر) برسیم. بازیکنی که این کار را انجام می دهد 1 امتیاز بدست میاورد.
4. سپس، همه می دونند! هرکسی را که دنبال کننده بازی (تگر) گیر می کند (تگر) جدید می شود و فعالیت را تکرار می کند.

1. با تعقیب کردن دستورالعمل های زیر، طیاره های کاغذی بسازید:



2. کشورهای مختلف را با در نظر داشت فاصله آنها از افغانستان بالای زمین نشانی کنید. ترتیب کشورها از (نزدیکترین تا دورترین) قرار ذیل است:

پاکستان، هند، ایران، قطر، ترکیه، ایران، اتریش، فرانسه، سوئد، انگلستان، کانادا، آمریکا

Pakistan, India, Iran, Qatar, Turkey, Iran, Austria, France, Sweden, UK, Canada, America

3. بازیکنان حدس می زنند که طیاره آنها در کجا نشست میکند و می گویند (به انگلیسی):

“My plane is from Afghanistan to _____”.

4. بازیکنان طیاره های خود را پرتاب می کنند. طیاره های که در کشور حدس زده شده نشست کنند، یک امتیاز بدست میاورند!

زمان بازی!



کدام شهر؟

1. نقاطی را روی زمین/اتاق با نام کشورهای مختلف نشانی کنید.

2. یک بازیکن "لانه" خواهد بود. هنگامیکه موسیقی پخش شد/ بازیکن (لانه)

آهنگ می خواند (با چشمان بسته)، دیگر بازیکنان بشکل حلقه پی میدوند.

3. هنگامیکه آهنگ/موسیقی متوقف می شود، بازیکنان در پهلو یک کشور توقف

می کنند. بازیکن (لانه) نام یک کشور را میگیرد.

بازیکنانی که در اطراف آن کشور جمع شده اند از بازی خارج میشوند.

4. ادامه دهید تا فقط 1 بازیکن باقی بماند!