

ਖ਼ਬਰ ਕੀ ਹੈ? (ਪੱਧਰ 1)

ਵੇਰਵਾ	ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਕੋਵਿਡ-19 ਬਾਰੇ ਅਖਬਾਰ ਦੀ ਰਿਪੋਰਟਿੰਗ ਲਿਖਣਗੇ ਹੋਰ ਭਾਗਾਂ ਨੂੰ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਕਰਨਗੇ।
ਮੁੱਖ ਪ੍ਰਸ਼ਨ	ਅਸੀਂ ਮੌਜੂਦਾ ਖ਼ਬਰਾਂ ਦੀ ਖੋਜ ਕਿਵੇਂ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਪੇਸ਼ ਕਰਦੇ ਹਾਂ?
ਕੁੱਲ ਲੇੜੀਂਦਾ ਸਮਾਂ	3 ਘੰਟੇ ਕੁੱਲ 6 ਦਿਨਾਂ ਵਿੱਚ
ਲੇੜੀਂਦੀ ਸਮੱਗਰੀ	ਪੇਜ਼ ਅਤੇ ਪੈਨਸਿਲ, ਇਕ ਅਖਬਾਰ
ਸਿੱਖਣ ਦੇ ਨਤੀਜੇ	<ol style="list-style-type: none">1. ਮੁੱਢਲੀ ਖੋਜ ਅਤੇ ਦੂਜੇ ਹੱਥ (ਸੈਕੰਡਰੀ) ਖੋਜ ਕਰਨਾ।2. ਲਿਖਤ ਨੂੰ ਦਿਲਚਸਪ ਬਣਾਉਣਾ।3. ਜੇ ਫੀਡਬੈਕ ਮਿਲਿਆ ਹੈ ਉਸਦਾ ਮੁੱਢਲੇ ਗਣਿਤ, ਅਕਿੱਤੀਆਂ ਅਤੇ ਗ੍ਰਾਫਿਕਲ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਪ੍ਰਸਤੁਤ ਕਰਨਾ।4. ਤਸਵੀਰਾਂ ਦੁਆਰਾ ਮੁੱਢਲੇ ਸੰਦੇਸ਼ਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਸਾਂਝਾ ਕਰਨਾ।
ਪਹਿਲੀ ਜਾਣਕਾਰੀ	ਅਖਬਾਰਾਂ ਬਾਰੇ ਪਤਾ ਹੋਵੇ ਅਤੇ ਅਖਬਾਰਾਂ ਦੇ ਵੱਖਰੇ ਵੱਖਰੇ ਭਾਗਾਂ ਬਾਰੇ ਵੀ ਪਤਾ ਹੋਵੇ।

ਪਹਿਲਾ ਦਿਨ (1)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਜਾਣੋਗੇ ਕਿ ਅਖਬਾਰ ਕਿਵੇਂ ਬਣਦਾ ਹੈ।

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ
5 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none">• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਉਦਾਹਰਣ ਲਈ ਇੱਕ ਅਖਬਾਰ ਵੇਖਣਗੇ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਘਰ ਲਈ ਆਪਣਾ ਅਖਬਾਰ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ।
30 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none">• ਖ਼ਬਰਾਂ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਕਹਾਣੀ, ਮੌਸਮ ਅਤੇ ਖੇਡਾਂ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਹੋਵੇਗੀ।• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਇਕ ਅਖਬਾਰ ਨੂੰ ਵੇਖਣਗੇ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਮਾਪੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰਨਗੇ ਅਤੇ ਅਖਬਾਰ ਦੇ ਹਰੇਕ ਭਾਗ ਬਾਰੇ ਦੱਸਣਗੇ ਅਤੇ ਬਾਅਦ ਵਿੱਚ ਅਸਾਨ ਸ਼ਬਦਾਂ ਵਿੱਚ ਦੱਸਣਗੇ ਕਿ ਇਸ ਵਿੱਚ ਕੀ ਲਿਖਿਆ ਹੈ।• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਉਹਨਾਂ ਦੀ ਸਮਝ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਹਰੇਕ ਭਾਗ ਬਾਰੇ ਦੱਸਣਗੇ ਕਿ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਕੀ ਸਮਝ ਆਇਆ।

ਦੂਜਾ ਦਿਨ (1)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਕਹਾਣੀ ਬਣਾਉਗੇ ਅਤੇ ਕੋਵਿਡ-19 ਤੋਂ ਲੋਕਡਾਉਨ ਦੇ ਪ੍ਰਭਾਵਾਂ ਬਾਰੇ ਹੋਰ ਜਾਣੋਗੇ।

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ
30-40 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none">• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਘਰ ਵਿੱਚ ਕੋਰੋਨਾਵਾਇਰਸ ਅਤੇ ਲੋਕਡਾਉਨ ਦੇ ਪ੍ਰਭਾਵ ਬਾਰੇ ਦੱਸਣਗੇ ਅਤੇ ਲਿਖਣਗੇ।• ਉਹ ਕੁਝ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ-ਲੋਕਡਾਉਨ ਦੌਰਾਨ ਇੱਕ ਆਮ ਦਿਨ ਕਿਵੇਂ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ - ਸਾਰੇ ਦਿਨ ਵਿੱਚ ਕੀ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਘਰ ਵਿੱਚ ਲੋਕ ਕੀ ਕਰਦੇ ਹਨ?-ਘਰ ਵਿੱਚ ਹਰ ਕਿਸੇ ਦਾ ਮੂਡ ਕਿਵੇਂ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?-ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਹਰ ਕੋਈ ਕੀ ਕਰ ਰਿਹਾ ਹੈ ਕਿ ਉਹ ਆਪਣੇ ਆਪ ਨੂੰ ਕੋਰੋਨਾਵਾਇਰਸ ਤੋਂ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਰੱਖਣ ?-ਘਰ ਵਿੱਚ ਰਹਿਣ ਵਿੱਚ ਕੀ ਚੰਗਾ ਹੈ?

ਤੀਜਾ ਦਿਨ (3)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਮੌਸਮ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖੋਗੇ ਅਤੇ ਮੌਸਮ ਦੀ ਭਵਿੱਖਬਾਣੀ ਕਰੋਗੇ

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ
40 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none">• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਮੌਜੂਦਾ ਮੌਸਮ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰਨਗੇ ਅਤੇ ਲਿਖਣਗੇ ਕਿ ਹੁਣ ਬਸੰਤ, ਗਰਮੀ, ਪਤਝੜ, ਜਾਂ ਸਰਦੀਆਂ ਹਨ।• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਸੰਬੰਧਿਤ ਮੌਸਮ ਦਾ ਵਰਣਨ ਕਰਨਗੇ ਕਿ ਸੂਰਜ, ਬੱਦਲ, ਮੀਂਹ, ਆਦਿ ਕੀ ਦੇਖਣ ਨੂੰ ਮਿਲਦਾ ਹੈ।• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਲਿਖਣਗੇ ਜੇ ਉਹ ਮੌਸਮ ਵਿੱਚ ਮਹਿਸੂਸ ਕਰਦਾ ਹੈ: ਗਰਮ / ਠੰਡਾ / ਸੰਤੁਲਿਤ• ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਇਹ ਵੀ ਦੱਸਣਗੇ ਕਿ ਮੌਸਮ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਉਹ ਕੀ ਕੱਪੜੇ ਪਹਿਨਦੇ ਹਨ ਤੇ ਹਰ ਮੌਸਮ ਅਨੁਸਾਰ ਕੀ ਕੀ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ ਰਹਿੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਜਿਵੇਂ ਕਿ - ਗਰਮੀ ਵਿੱਚ ਧੁੱਪ ਤੋਂ ਪ੍ਰਰੇਜ, ਮੀਂਹ ਦੇ ਮੌਸਮ ਵਿੱਚ ਜੁਕਾਮ, ਭੁਖਾਰ ਤੋਂ ਬਚਾਅ।

ਚੌਥਾ ਦਿਨ (4)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਹਰੇਕ ਲਈ ਖੇਡਣ ਲਈ ਇੱਕ ਨਵੀਂ ਗੇਮ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਅਖਬਾਰ ਲਈ ਫੀਡਬੈਕ ਫਾਰਮ ਤਿਆਰ ਕਰੋਗੇ।

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ			
20 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਅੰਤਮ ਭਾਗ ਲਈ ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਇਕ ਦਿਲ ਖਿੱਚਵੀਂ ਖੇਡ ਤਿਆਰ ਕਰਨਗੇ ਜੋ ਉਹ ਘਰ ਵਿਚ ਖੇਡ ਸਕਦੇ ਹਨ। <p>ਉਦਾਹਰਣ: ਮੈਂ ਇਕ ਗਾਣਾ ਗਾਵਾਂਗਾ/ਗਾਵਾਂਗੀ, ਅਤੇ ਹਰ ਕਿਸੇ ਨੂੰ ਨੱਚਣਾ ਪਏਗਾ। ਜਦੋਂ ਮੈਂ ਗਾਉਣਾ ਬੰਦ ਕਰ ਦਿੰਦਾ/ਦਿੰਦੀ ਹਾਂ, ਤਾਂ ਹਰ ਕੁੱਝ ਜਾਏਗਾ। ਜਿਹੜਾ ਨਹੀਂ ਰੁਕੇਗਾ ਉਹ ਬਾਹਰ ਹੋ ਜਾਵੇਗਾ।</p>			
10 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਮਾਪਿਆਂ ਨਾਲ ਇੱਕ ਫੀਡਬੈਕ ਫਾਰਮ ਤਿਆਰ ਕਰਨਗੇ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ - -ਕਹਾਣੀ ਬਹੁਤ ਵਧੀਆ ਸੀ -ਸਭ ਕੁਝ ਸਮਝਣਾ ਆਸਾਨ ਸੀ -ਖੇਡ ਮਜ਼ੇਦਾਰ ਹੈ। <p>ਜਿਸਦੇ ਜਵਾਬ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ-</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>ਬਹੁਤ ਸਹਿਮਤ</td> <td>ਸਹਿਮਤ</td> <td>ਅਸਹਿਮਤ</td> </tr> </table>	ਬਹੁਤ ਸਹਿਮਤ	ਸਹਿਮਤ	ਅਸਹਿਮਤ
ਬਹੁਤ ਸਹਿਮਤ	ਸਹਿਮਤ	ਅਸਹਿਮਤ		

ਪੰਜਵਾਂ ਦਿਨ (5)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਅਖਬਾਰ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ ਲਈ ਆਪਣੀ ਕਲਾ ਤੇ ਹੁਨਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋਗੇ।

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ
20 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਅਖਬਾਰ ਦੇ ਪੰਨਿਆਂ ਨੂੰ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਕਰਨਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਗੇ ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਹਰੇਕ ਪੰਨੇ ਨੂੰ ਵੱਖ ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਦੇ ਸਕਦੇ ਹਨ ਤੇ ਆਪਣੀ ਕਹਾਣੀ, ਮੈਸੇਜ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਅਤੇ ਖੇਡ ਨੂੰ ਕਿਸ ਜਗ੍ਹਾ ਤੇ ਦਰਸਾਉਣਾ ਹੈ, ਇਸ ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ।
20 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਅਖਬਾਰ ਦੇ ਨਾਮ ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਲਿਖਣਗੇ

ਛੇਵਾਂ ਦਿਨ (6)

ਅੱਜ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਅਖਬਾਰ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਪਰਿਵਾਰ ਨਾਲ ਸਾਂਝਾ ਕਰੋਗੇ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਫੀਡਬੈਕ ਸੁਣੋਗੇ

ਸੁਝਾਇਆ ਗਿਆ ਸਮਾਂ	ਗਤੀਵਿਧੀ ਅਤੇ ਵੇਰਵਾ
20 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਅਖਬਾਰ ਨੂੰ ਪਰਿਵਾਰਕ ਮੈਂਬਰਾਂ ਨਾਲ ਸਾਂਝਾ ਕਰਨਗੇ।
10 ਮਿੰਟ	<ul style="list-style-type: none"> ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਇਕੱਤਰ ਕੀਤੇ ਗਏ ਫੀਡਬੈਕ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਟੈਲੀ ਚਾਰਟ ਤਿਆਰ ਕਰਨਗੇ। ਸਿੱਖਿਆਰਥੀ ਫੀਡਬੈਕ ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ ਅਤੇ ਅਗਲੀ ਵਾਰੀ ਲਈ ਇਸ ਵਿੱਚ ਤਬਦੀਲੀਆਂ

	ਬਾਰੇ ਸੋਚਣਗੇ।
--	--------------

ਮੁਲਾਂਕਣ ਦਾ ਮਾਪਦੰਡ

- ਲਿਖਤ ਅਤੇ ਵਿਚਾਰ ਦੀ ਸਪੱਸ਼ਟਤਾ।
- ਸੋਚ ਦੀ ਮੌਲਿਕਤਾ ਦਾ ਪੱਧਰ।
- ਕੰਮ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ ਵਿਚ ਲੱਗੇ ਰਹਿਣਾ।
- ਦਿਲਚਸਪ ਸਮੱਗਰੀ ਅਤੇ ਢਾਂਚੇ ਦੀ ਪੇਸ਼ਕਾਰੀ।